

HORROR W ARKHAM

OSTATNIA GODZINA

ERRATA

Instrukcja

„Plansza w skali szarości” – str. 16

JEST:

czerwona **ścieżka**

niebieska **ścieżka**

POWINNO BYĆ:

czerwona **strzałka**

niebieska **strzałka**



Talia badacza Tommy'ego Muldoona

JEST:

Przeszkoda

POWINNO BYĆ:

Obserwacja



Arkusze Przedwiecznych

Cthulhu – strona z efektami

JEST:

Następnie należy umieścić 2 żetony istot z głębin **na każdym obszarze** z bramą ☉.

POWINNO BYĆ:

Następnie należy umieścić 2 żetony istot z głębin **na obszarze** z bramą ☉.

1-2 **PRZYPLYW.** W dowolnej kolejności należy aktywować każdą istotę z głębin. Następnie należy umieścić 2 żetony istot z głębin na obszarze z bramą ☉.

Shudde M'ell – strona z przygotowaniem

JEST:

1. Żeton miejsca rytuału należy umieścić na **stowarzyszeniu żeńskim** (14).

POWINNO BYĆ:

1. Żeton miejsca rytuału należy umieścić na **bractwie** (14).

ŁATWY I NORMALNY POZIOM TRUDNOŚCI

1. Żeton miejsca rytuału należy umieścić na bractwie (14).