



10+  
lat

3+  
graczy

10+  
min.

PL



# ALIAS<sup>®</sup>



## Przebieg gry

1. Gracze na przemian objaśniają słowa.
2. W swojej kolejce gracz ciągnie kartę ze stosu i rzuca kostką, która określi, jakie hasło będzie objaśniał.
3. Wszyscy pozostali gracze odgadują hasło (tyle razy, ile chcą, aż do odgadnięcia). Zawodnik, który odgadnie hasło, otrzymuje kartę.
4. Wygrywa pierwszy zawodnik, który zdobędzie 3, 5 lub 10 kart (w zależności od przyjętej na początku umowy).



Alias dla wygodnych – nie potrzeba planszy ani klepsydry, wystarczą karty i kostka!

Zawartość:  
100 kart z  
hasłami, 1 kostka.



## Zasady dotyczące objaśniania

- Nie wolno wypowiadać słów będących częścią hasła, a także jego odmian (np. jagoda-jagodzie) czy wyrazów pochodnych (np. jagoda-jagodowy).
- Jeśli gracz popełni któryś z tych błędów, ciągnie kolejną kartę z nowym hasłem do objaśniania.

Więcej gier znajdziesz na:

