

REINER KNIZIA

KTO Z KIM?

INSTRUKCJA

Kto z kim? to imprezowa gra karciana dla 3-8 osób, w której decydujecie, która z wylosowanych postaci najlepiej nadawałby się do wykonania postawionego zadania.

Zawartość pudełka:

- 64 kart wyzwań
- 200 kart postaci
- Instrukcja

Przygotowanie do gry

Karty wyzwań należy potasować, a następnie zdecydować ile rund będzie rozegrane w danej rozgrywce (na przykład 12). Po podjęciu decyzji należy dobrać z talii tyle kart wyzwań, ile rund ma zostać rozegrane. Dobrane karty należy ułożyć rewersem ku górze na środku stołu, pozostałe karty wyzwań odkładane są do pudełka, nie będą brały udziału w grze. Następnie należy potasować karty postaci i rozdać każdemu z graczy po 4 z nich. Pozostałe karty układane są rewersem ku górze na środku stołu, będą one stanowić talię kart postaci.

KARTA POSTACI



KARTA WYZWANIA



Przebieg gry

Grę rozpoczyna gracz, który ostatni widział znaną osobę. Odkrywa on wierzchnią z kart wyzwania, odczytuje jej treść na głos po czym umieszcza na środku stołu tak, aby była widoczna dla wszystkich. Następnie wszyscy gracze (włączając w to pierwszego gracza) wybierają kartę postaci z ręki i kładą ją rewersem ku górze na środku stołu. Pierwszy gracz miesza zagrane karty tak, aby nie było wiadomo, która karta należała do kogo. Po wymieszaniu pierwszy gracz odwraca karty awersami ku górze i odczytuje imiona postaci.

Pierwszy gracz wybiera tę z zagranych postaci, która jego zdaniem **najmniej** nadaje się do wykonania aktualnego wyzwania, w kilku zdaniach uzasadnia swój wybór i odrzuca kartę. Gracz, który zagrał odrzuconą postać ujawnia się i jako kolejny wybiera jedną z zagranych postaci do odrzucenia. Następnie kartę wybiera właściciel kolejnej odrzuconej postaci itd.

Runda toczy się w ten sposób, aż na stole nie pozostanie tylko jedna postać. Właściciel postaci, która pozostała na stole wygrywa rundę. Aby to zaznaczyć umieszcza on kartę wyzwania przed sobą na stole rewersem ku górze. Zwycięski gracz zostaje pierwszym graczem w kolejnej rundzie. Przed jej rozpoczęciem zagrane karty postaci zostają odrzucone, a gracze uzupełniają karty na ręce do 4.

Koniec gry

Gra kończy się kiedy odkryte i rozegrane zostaną wszystkie karty wyzwania (ich liczbę w danej rozgrywce gracze określali na początku).

Zwycięstwo

Gracz z największą liczbą kart wyzwania wygrywa.

Twórcy

Autor gry: Reiner Knizia

Ilustracje: Karol Górniak

Tłumaczenie i redakcja: Piotr Maliszewski

Skład: Przemysław Kasztelaniec

