

15min

7+

2 graczy

# JURASSIC SNACK

## INSTRUKCJA

Autor gry: Bruno Cathala,  
Ilustracje: Camille Chaussy

### CEL GRY

Młode **Diplodoki** uwielbiają smaczne liście rosnące na sąsiednich pastwiskach. Aby wygrać, twoja drużyna Diplodoków musi zjeść **więcej liści**, niż drużyna przeciwna... chyba że jeden z Was postanowi wezwać straszego T. rexa, by pozbyć się Diplodoków przeciwnika!

### ZAWARTOŚĆ

- 4 planszeczki Pastwiska (kwadrat 3x3)
- 10 figurek Diplodoków (5 niebieskich, 5 żółtych)
- 2 figurki T. rexa
- 28 żetonów Trawy
- Instrukcja

### PRZYGOTOWANIE

**1** Stwórz pole gry (planszę) łącząc dowolnie **cztery planszeczki Pastwiska** tak, żeby każda planszeczka stykała się z inną co najmniej jednym bokiem (do pierwszej gry zalecamy, abyś ułożył kwadrat; inne możliwe opcje odkryjesz później!)

- 2** Każdy gracz bierze **5 Diplodoków** w swoim kolorze. Obaj umieszczają **4** z nich na planszy na polach z rysunkiem jajka w ich kolorze. Piąty Diplodok pozostaje w puli przed graczem.
- 3** Oba **T. rexy** połóżcie obok planszy.
- 4** Potasuj **28 żetonów Trawy**, rewersem do góry. Następnie, ułóż je losowo na 28 miejscach na planszy, bez patrzenia na nie. Można zacząć grę!

### Przykład rozłożenia



# JAK GRAĆ?

Zaczyna **gracz niebieski**.

Podczas pierwszej tury może on wykonać **TYLKO JEDNĄ akcję**.

Następnie gracze rozgrywają swoje tury naprzemiennie, wykonując **DWIE akcje** w każdej turze.

Obie akcje wykonane w turze mogą być takie same albo różne. Mogą dotyczyć tego samego Diplodoka albo T. rexa, ale nie muszą.



# DWIE MOŻLIWE AKCJE

## PRZESUNIĘCIE JEDNEGO ZE SWOICH DIPLODOKÓW

Diplodoki są ROŚLINOŻERNE. Zjadanie żetonów Trawy to zazwyczaj ich główna aktywność. Diplodok przemieszcza się po linii prostej, dopóki nie zostanie zablokowany przez:

- 1 **innego Diplodoka**
- 2 **T. rexa**
- 3 **krawędź planszy**
- 4 **żeton Trawy**. W tym przypadku Diplodok zjada trawę i zastępuje żeton Trawy, który jest pokazywany obu graczom. Potencjalny efekt żetonu Trawy jest rozpatrywany natychmiast, a następnie żeton jest kładziony rewersem do góry przed graczem albo układany na stosie wcześniej zdobytych żetonów.



## PRZESUNIĘCIE T. REXA

T. Rex jest MIĘSOŻERCA. Często przeganiają spokojne Diplodoki. T. rex porusza się po **linii prostej**, dopóki nie zostanie zablokowany przez:

- 1 innego T. rexa
- 2 żeton Trawy
- 3 krawędź planszетки
- 4 Diplodoka. W takim przypadku T. rex przegania go i jest umieszczany na miejscu Diplodoka na planszy. Odłóżcie Diplodoka do puli gracza.



## KONIEC GRY

Gra kończy się **natychmiast**, kiedy jeden z trzech poniższych warunków jest spełniony:

- Jeden z graczy nie ma już **żadnego Diplodoka** na planszy;

*W tym przypadku gracz przegrywa grę i liczba żetonów Trawy zjedzona przez każdego z graczy nie jest brana pod uwagę.*

- Na planszy **nie ma już żadnego żetonu Trawy**;

## LUB

- Podczas **dwóch tur z rzędu**, ŻADEN z graczy nie weźmie żetonu Trawy lub nie przegoni jednego z Diplodoków przeciwnika poza planszę.

*W tym przypadku każdy z graczy ujawnia wszystkie żetony Trawy, które zjadła jego drużyna Diplodoków w trakcie gry i zlicza punkty. Gracz z najwyższym wynikiem wygrywa!*

W razie remisu gracz, który ma mniej żetonów Trawy, zwycięża. Jeśli dalej jest remis, gracze dzielą się zwycięstwem!





## EFEKTY ŻETONÓW



### NARODZINY (X3)

Umieść Diplodoka ze swojej puli na dowolnym pustym polu. Pod koniec gry ten żeton jest wart **1 punkt**.



### ZWIAD (X2)

Potajemnie podejrzuj WSZYSTKIE żetony Trawy na dowolnej planszeczce Pastwiska, bez ich przemieszczania. Pod koniec gry ten żeton jest wart **1 punkt**.



### LOT (X4)

Przemieść dowolnego Diplodoka na planszy na dowolne wolne pole. Pod koniec gry ten żeton jest wart **1 punkt**.



### NALOT (X3)

Przemieść T. rexa, który jest już na planszy na dowolne wolne pole. Pod koniec gry ten żeton jest wart **1 punkt**.



### WYBUCH WULKANU (X2)

Usuń dwa żetony Trawy z planszy, bez patrzenia na nie (odłóż je do pudełka). Pod koniec gry ten żeton jest wart **1 punkt**.



### NIESPODZIANKA (X2)

Zastąp swojego Diplodoka T. rexem spoza planszy. Odłóż swojego Diplodoka do swojej puli. Pod koniec gry ten żeton jest wart **3 punkty**.



### PYCHOTKA (X12)

Trawa jest pyszna, ale nie ma żadnego efektu natychmiastowego. Pod koniec gry ten żeton jest wart **2 punkty**.

## WAŻNE

Jeśli gracz odkryje **żeton Trawy**, ale nie może zastosować jego efektu (np. Narodzin - kiedy gracz już ma na planszy 5 Diplodoków lub Nalotu - kiedy na planszy nie ma T. rexa) potajemnie podgląda **DWA żetony Trawy** na planszy, **bez przemieszczania ich**.

## OPRACOWANIE

**Autor gry:** Bruno Cathala,  
**Ilustracje:** Camille Chaussy  
**Wydane przez:** The Flying Games  
24 rue Sibuet - 75012 Paris  
**Pakowanie :** Origames  
**Modelowanie 3D:** Dominique Breton  
**Edycja Polska:** © Funiverse  
**Tłumaczenie na polski:** Anna Podolecka  
**Redakcja:** David Komisarski

THE  
FLYING  
GAMES

ORIGAMES.fr

