



MUNCHKIN™ 3

KARDYNALNE BŁĘDY

EDYCJA
POLSKA

MUNCHKIN 3 KARDYNALNE BŁĘDY

Oddajemy w Twoje ręce dodatek zawierający 110 nowych kart do gry karcianej *Munchkin*. Wprowadza on nowy, specjalny rodzaj kart: Wzmocnienia przedmiotów

WZMOCNIENIA PRZEDMIOTÓW

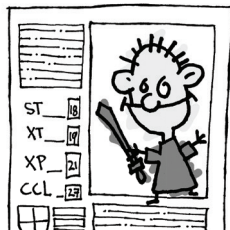
Niektóre karty są Wzmocnieniami Przedmiotów. Muszą one zostać zagrane na Przedmiot już znajdujący się w grze. Nie można ich zagrać jako samodzielnej karty. Dodają dodatkowy bonus do tego wynikającego z Przedmiotu lub dają mu jakieś nowe właściwości. Nie można przenieść zaranego już Wzmocnienia z jednego Przedmiotu na inny.

WIĘCEJ MUNCHKINA!

Możesz połączyć dwie, lub więcej, podstawek, lub dodatków z różnych światów *Munchkina*, aby stworzyć multikulturowy mix. *Fantasy i Piraci? Piraci i Cthulhu? Zombie*

i *Cthulhu*? Nie ma problemu! Wszystkie te gry opierają się na prawie identycznej mechanice i są z sobą kompatybilne. Połączenie specyficznych zasad z dodatków nie powinno być żadnym problemem. W razie czego zawsze możecie się pokłócić o to kto ma rację. Dodatki: Każda „podstawka” do *Munchkina* ma, lub będzie miała kolejne dodatki, które dają dodatkowe Potwory, Poziomy, Skarby i kupę innych kart. Możesz je dostać w swoim lokalnym sklepie z gramami, albo jeśli takiego nie masz, na naszej stronie: www.munchkin.pl Epicki *Munchkin*! Dla niektórych graczy, gra do 10 Poziomu to za mało. Śmiało możecie zagrać w Epickiego *Munchkina* do Poziomu 20. Zasady do Epickiego *Munchkina* znajdziecie na naszej stronie internetowej www.munchkin.pl lub na munchkin.sjgames.com.

Jeśli w tym miejscu czujesz munchkinowy głód, po pierwsze: nie panikuj, to zupełnie normalne objawy. Aby go zaspokoić możesz odwiedzić nasze strony internetowe: www.munchkin.pl oraz munchkin.sjgames.com; znajdziesz tam najnowsze aktualności, terminy turniejów, rozszerzenia i uaktualnienia



zasad, odpowiedzi na najczęstsze pytania i wiele innych. Aby porozmawiać o zasadach albo poznać naszą munchkinową ekipę, zapraszamy Cię na nasze fora: www.forum.munchkin.com.pl i forums.sjgames.com. A jeśli chcesz się socjalizować, to polub nasze profile na Facebooku: www.facebook.com/MunchkinPL oraz www.facebook.com/sjgames.munchkin. Jesteśmy też na Twitterze twitter.com/BlackMonkGames oraz twitter.com/SJGames.

Symbolem tego dodatku jest

Projekt gry: Steve Jackson

Ilustracje: John Kovalic

Niegodziwe sugestie: Monica Stephens

Munchkin Czar: Andrew Hackard

Munchkin Hireling: Devin Lewis

Menadżer Operacyjny: Philip Reed

Szef produkcji: Sam Mitschke

Projekt Graficzny i produkcja: Alex Fernandez, Sabrina Gonzalez oraz Ben Williams

Korekta: Monica Stephens oraz Devin Lewis

Dyrektor marketingu: Leonard Balsera

Dyrektor sprzedaży: Ross Jepson

Specjalne podziękowania dla Dana O'Briena za zaproponowanie tytułu **Kardynalne Błędy**

Podziękowania dla zwyczajowych podejrzanych za komentarze i naginanie zasad ze specjalnym „uwzględnieniem Boba Portnella.

Dziękujemy również wszystkim, których sugestie odnośnie kart zostały wykorzystane: Glen



Barnett, Alan i Carmel Brain, Clint Corley, Christina Fugman, Al Griego, "Innternal," Josh Jeffryes, Robert Jones, "Kestrel," Scott Koehler, Bob Martin, Phil Masters, Scott X. McGill, Joshua Megerman, David Miller, Damon Mosier, David Neuschulz, Dan O'Brien, Keith Page, Bob Portnell znów, Tim Price, Tom Smith oraz David Q. Spitzley!



Munchkin, Kardynalne Błędy, postaci z **Munchkina**, Warehouse 23, e23 oraz logo piramidy Steve Jackson Games są znakami towarowymi lub zarejestrowanymi znakami towarowymi Steve Jackson Games Incorporated i są używane na licencji przez Black Monk. Clerical Errors © 2003, 2007, 2010, 2013 Steve Jackson Games Incorporated. Edycja Polska © 2014 Steve Jackson Games Incorporated. Postaci z Dork Tower © John Kovalic. Wszystkie prawa zastrzeżone. Wersja zasad 1.0 (Kwiecień 2013).



WIĘCEJ O GRZE NA
WWW.MUNCHKIN.PL
ORAZ MUNCHKIN.SJGAMES.COM

