

Elementy gry



69 kawałków pizzy (65 pojedynczych i 4 mieszane)



Nóż do pizzy



12 ofert specjalnych (wykorzystywane są w wariantcie zaawansowanym)

Mozesz: 2	wyłosuj 1 boki i zjedz	wybr któryś Na ko 1 punkt	Przed wył Zjedz go	Przez może do s	Wybierasz	5 punkt	1 punkt który	wygrzyw	Przed p możesz zj na po	1 punkt	-1 punkt za każdy zjedzony rodzaju, którego zjadłeś najwięcej
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L

Do gry dołączyliśmy **naklejkę**, dzięki której możesz podpisać swój egzemplarz gry.



Cel gry



Wybieracie się z przyjaciółmi do pizzerii. Co rundę inna osoba dzieli pizzę na kilka porcji. Pizza składa się z kawałków różnego rodzaju. Niektórzy mają ochotę na pepperoni, inni na wiejską albo wegetariańską. Gracz musi podzielić pizzę w przemyślany sposób – porcje nie muszą być równe! Następnie każdy z was wybiera swoją porcję. Starajcie się zebrać jak najwięcej takich kawałków, na jakich wam zależy.

Jeśli będziecie mieć ich więcej niż rywale, zdobędziecie punkty! Dodatkowe punkty otrzymacie za **listki bazylii** na zjedzonych przez siebie kawałkach pizzy. Wygra osoba z największą liczbą punktów.







Co znajduje się na kawałkach pizzy:

- A** na górze: listki bazylii (od 0 do 3 listków),
- B** na środku: składniki odpowiednie do rodzaju pizzy,
- C** na dole: wartość mówiąca, ile kawałków danego rodzaju jest w grze (np. z ananasem są 3 kawałki, a z boczkiem – 8).

Uwaga! Za listki bazylii i wartości na dole kawałków gracze będą zdobywać punkty na koniec gry. Szczegółowo omówimy to w dalszej części instrukcji.



Przygotowanie gry

-  Przed rozpoczęciem rozgrywki odłóżcie do pudełka odpowiednie kawałki pizzy:
 - Jeśli gracze w **2 lub 4 osoby**: usuńcie wszystkie kawałki o wartości **3, 8 i 10** oraz mieszany kawałek **8/10**.
 - Jeśli gracze w **5 osób**: usuńcie wszystkie kawałki o wartości **10** oraz mieszany kawałek **8/10**.
 - Jeśli gracze w **3 lub 6 osób**: wykorzystujecie wszystkie kawałki pizzy.
-  Wszystkie **kawałki pizzy** biorące udział w grze połóżcie obrazkiem do dołu i dokładnie wymieszajcie. Następnie stwórzcie z nich odpowiednią liczbę stosów z boku stołu – **każdy stos po 11 kawałków pizzy**.
 - Jeśli gracze w **2 lub 4 osoby**: tworzycie **4 stosy**.
 - Jeśli gracze w **5 osób**: tworzycie **5 stosów**.
 - Jeśli gracze w **3 lub 6 osób**: tworzycie **6 stosów**.
- Uwaga!** 3 kawałki, które wam zostaną, **odłóżcie do pudełka bez podglądania**.
-  **Nóż do pizzy** bierze osoba, która ostatnio jadła pizzę (lub najstarszy gracz).
-  **Oferty specjalne** odłóżcie do pudełka. Wykorzystywane są w **wariantcie zaawansowanym** (patrz: str. 8).

Przygotowanie gry dla 4 osób:



Zuzanna

Paweł

Czarek



Kryśia



Przebieg rozgrywki



Grę rozpoczyna osoba z **nożem do pizzy**. W pierwszej rundzie będzie ona dzielić pizzę na porcje. W następnych rundach nóż do pizzy będzie przekazywany kolejnym graczom, zgodnie z kierunkiem ruchu wskazówek zegara.

Każda runda składa się z 2 części:

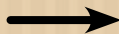
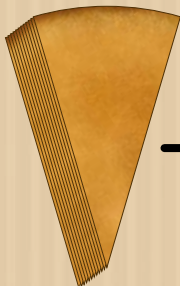
- **Podano do stołu!**
- **Smacznego!**



PODANO DO STOŁU!

Gracz z nożem do pizzy bierze 1 ze stosów z kawałkami pizzy i kolejno je odkrywa, tworząc z nich całą pizzę.

Uwaga! Gracz nie może zmieniać kolejności kawałków. Układa je obok siebie w takiej kolejności, w jakiej zostały odkryte ze stosu.



Następnie gracz z nożem dzieli pizzę na tyle porcji, ilu graczy bierze udział w rozgrywce. Porcje nie muszą być równe, mogą składać się z dowolnej liczby kawałków.

Uwaga! Podczas dzielenia pizzy gracz nie może zmieniać kolejności kawałków!

Przykład: Podczas rozgrywki czteroosobowej gracz podzielił pizzę na 4 porcje.

Podczas rozgrywki dwuosobowej pizzę należy podzielić na 4 porcje.



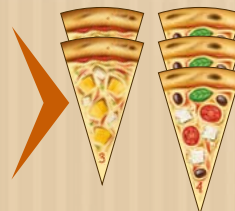
SMACZNEGO!

Gdy gracz z nożem podzieli pizzę, gracz siedzący z lewej strony wybiera swoją porcję.

Uwaga! Po wyborze porcji gracz musi podjąć decyzję, które kawałki tej porcji **odkłada na później**, a które **zjada**. Gracz może wszystkie kawałki zjeść, wszystkie odłożyć lub część zjeść, a część odłożyć.

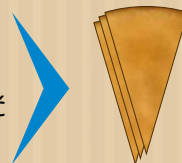
ODKŁADANIE KAWAŁKÓW NA PÓŹNIEJ

- Gracz może odłożyć na później **każdy rodzaj pizzy**.
- Odłożone kawałki gracz umieszcza przed sobą obrazkiem do góry, dzieląc je według rodzajów pizzy (aby było widać, ile ma kawałków poszczególnych rodzajów).



ZJADANIE KAWAŁKÓW

- Gracz może zjeść **wyłącznie kawałki z listkami bazylii**.
- Zjedzone kawałki gracz układa przed sobą w stosie obrazkiem do dołu.
- Zjeść można wyłącznie kawałki porcji wybranej w bieżącej rundzie (nie można zjadać kawałków odłożonych wcześniej).



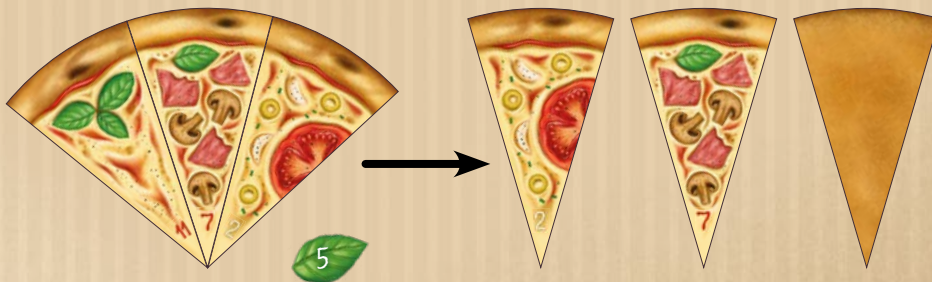
Gdy gracz wybierze swoją porcję i zdecyduje, które kawałki odkłada na później, a które zjada, następna osoba (siedząca z lewej strony) wybiera dla siebie porcję pizzy i podejmuje tę samą decyzję.

Uwaga! **Ostatnią porcję bierze gracz, który podzielił pizzę**. On również musi zdecydować, które kawałki odkłada na później, a które zjada.

Podczas rozgrywki **dwuosobowej** w każdej rundzie gracze wybierają **po 2 porcje**. Najpierw gracz bez noża wybiera 1 porcję, potem gracz z nożem wybiera 1 porcję, następnie znowu gracz bez noża i na koniec gracz z nożem bierze ostatnią porcję.

Przykład: Gracz wybrał swoją porcję. Każdy jej kawałek zjada albo odkłada na później:

- kawałek z pomidorem **odkłada na później** (nie można go zjeść, ponieważ nie ma na nim listków bazylii),
- kawałek z pieczarkami **odkłada na później**,
- kawałek z 3 listkami bazylii **zjada**.

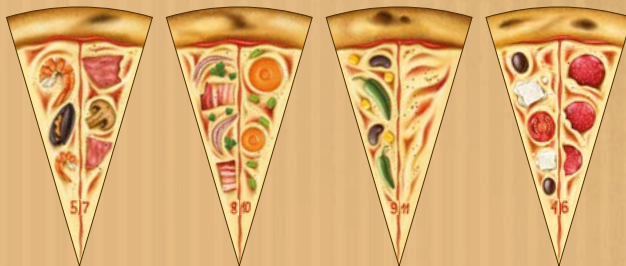


Runda się kończy, gdy wszyscy gracze wybrali swoje porcje i odłożyli lub zjedli odpowiednie kawałki. **Nóż do pizzy** przekazywany jest graczowi siedzącemu z lewej strony. W nowej rundzie weźmie on 1 stos kawałków, stworzy z nich pizzę, a następnie podzieli na porcje.

W grze występują 2 specjalne rodzaje pizzy: **kawałki mieszane** i **pizza pomodoro**. Kawałki te nie mają listków bazylii, trzeba więc je **odłożyć na później**, nie można ich **zjeść**.

KAWAŁKI MIESZANE

- Na koniec gry kawałek mieszany liczony jest jako $\frac{1}{2}$ **kawałka** każdego z przedstawionych na nim rodzajów pizzy.



PIZZA POMODORO

- Punkty za te kawałki zdobywa się w inny sposób niż za pozostałe kawałki. Cyfra 2 ma dlatego inny kolor niż wartości na pozostałych kawałkach.
- Jeśli gracz **odłożył na później 1 kawałek** tej pizzy, otrzyma za niego **2 punkty**.
- Jeśli gracz **odłożył na później 2 kawałki** tej pizzy (i tym samym złożył całego pomidora), otrzyma za nie **4 punkty**.



Koniec gry



Gra się kończy, gdy kawałki pizzy z ostatniego stosu zostaną podzielone między graczy. Następnie liczone są punkty za kawałki **odłożone na później** i **zjedzone**.

- **Punkty za kawałki odłożone na później.**

Gracze sprawdzają, **kto ma więcej kawałków poszczególnych rodzajów pizzy**. Gracz mający przewagę w danym rodzaju zdobywa tyle punktów, ile wynosi wartość na tych kawałkach.

Na przykład za przewagę w kawałkach pizzy o wartości 3 gracz zdobywa **3 punkty** (niezależnie od tego, ile ma takich kawałków). Pozostali gracze nie otrzymują żadnych punktów za ten rodzaj pizzy.

W wypadku **remisu** każdy z graczy remisujących zdobywa komplet punktów.

• Punkty za kawałki zjedzone.

Gracze liczą **listki bazylii** na wszystkich kawałkach, które **zjedli** w trakcie rozgrywki.

1 listek bazylii = 1 punkt. Listki bazylii na kawałkach **odłożonych na później** nie dają punktów.

Zwycięzcą zostaje gracz, który w sumie zdobył najwięcej punktów. W wypadku remisu wygrywa ten, kto w trakcie gry zjadł więcej kawałków pizzy. Jeśli wciąż jest remis, gracze dzielą się zwycięstwem.

Przykład liczenia punktów:

Gracz liczy punkty za kawałki **odłożone na później**:

– złożył całego pomidora, zdobywa więc **4 punkty** (2 punkty za każdy kawałek),

– 2,5 kawałka z krewetkami (o wartości 5) – ma największą liczbę kawałków tego rodzaju, zdobywa więc **5 punktów**,

– 0,5 kawałka z pieczarkami (o wartości 7) – nie ma największej liczby kawałków tego rodzaju, nie zdobywa więc punktów,

– 3 kawałki z boczkiem (o wartości 8) – remisuje w największej liczbie kawałków tego rodzaju z innym graczem, obaj zdobywają więc po **8 punktów**.

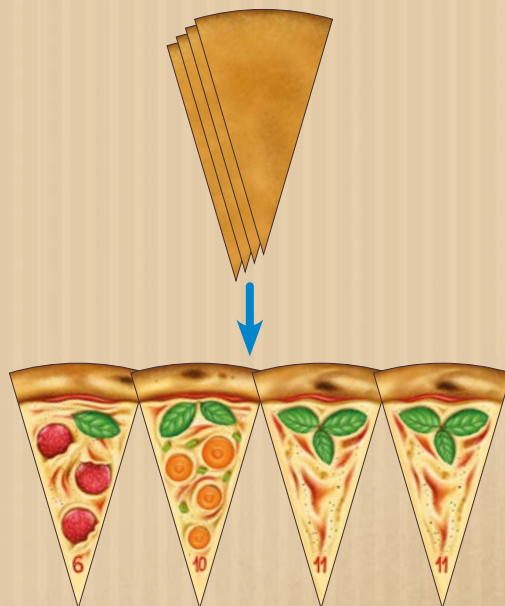
Gracz liczy teraz punkty za kawałki **zjedzone**. Jest na nich 9 listków bazylii, gracz zdobywa więc **9 punktów**.

Gracz zdobył w sumie **26 punktów**.

Kawałki odłożone na później podczas gry



Kawałki zjedzone podczas gry




Wariant zaawansowany


W wariacie tym wykorzystywane są **oferty specjalne**.

Przygotowanie gry

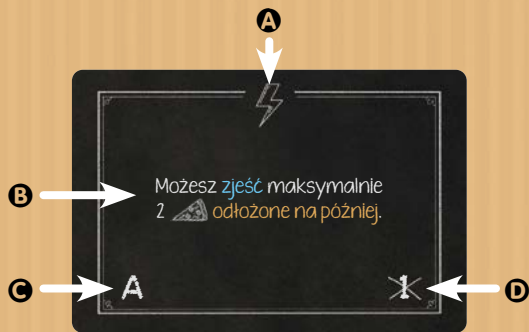


 Podobnie jak w wersji podstawowej, odłóżcie do pudełka odpowiednią liczbę **kawałków pizzy** – w zależności od liczby graczy (patrz: str. 2).

Uwaga! 3 kawałki, które wam zostaną, **odłóżcie na bok** (a nie do pudełka, jak w wersji podstawowej). Kawałki te leżą obrazkiem do dołu. Podczas gry oferta specjalna może wymagać od was wykorzystania tych kawałków.

 Wszystkie **oferty specjalne** połóżcie tekstem do dołu i wymieszajcie. **Następnie na każdym stosie kawałków pizzy połóżcie 1 ofertę specjalną** (tekstem do dołu). Niewykorzystywane oferty specjalne połóżcie w stosie (treścią ofert do dołu) z boku stołu.

Co znajduje się na ofercie specjalnej:



- A** symbol mówiący, w którym momencie rozgrywki można użyć tej oferty specjalnej,
- B** treść oferty,
- C** litera ułatwiająca odnalezienie pełnego opisu tej oferty specjalnej w instrukcji (str. 11),
- D** symbol mówiący, kiedy nie używa się tej oferty specjalnej.



Przygotowanie gry dla 4 osób:



Zuzanna

Paweł



Czarek



Krysia

Przebieg rozgrywki



Poza poniższymi zmianami rozgrywka toczy się jak w wersji podstawowej.

PODANO DO STOŁU!

Po wzięciu stosu z kawałkami pizzy gracz z nożem **czyta na głos treść oferty specjalnej** (leżącej na tym stosie) i kładzie ją na środku stołu. Następnie tworzy pizzę z kawałków i przystępuje do dzielenia jej na porcje.

Podczas dzielenia pizzy na porcje gracz uwzględnia również ofertę specjalną. Może ją położyć na wybranej przez siebie porcji lub stworzyć z oferty specjalnej osobną porcję!

Przykład: Podczas rozgrywki czteroosobowej gracz może podzielić pizzę w poniższy sposób:




A tak, aby oferta specjalna stanowiła porcję z kawałkami pizzy,

B tak, aby oferta specjalna była samodzielną porcją, bez kawałków pizzy.



SMACZNEGO!


Gracz, który wybrał porcję z ofertą specjalną, kładzie ją przed sobą opisem do góry. Korzysta z niej:

- **od razu**, jeśli oferta oznaczona jest symbolem ,
- **w dalszej części gry**, jeśli oferta oznaczona jest symbolem ,
- **na koniec gry**, jeśli oferta oznaczona jest symbolem .

Wykorzystaną ofertę specjalną gracz odwraca opisem do dołu.




Koniec gry






Podczas podliczania punktów gracze zdobywają punkty jak w wersji podstawowej oraz za oferty specjalne oznaczone symbolem .

OFERTY SPECJALNE

Na ofertach specjalnych występują poniższe symbole:

   – informują graczy, w którym momencie można wykorzystać ofertę: od razu / w dalszej części gry / na koniec gry.

  – informują graczy, w której rundzie nie można wykorzystać oferty: nie w pierwszej rundzie / nie w ostatniej rundzie (lody symbolizują deser, czyli ostatnią rundę).

 – informuje graczy, że oferta ta nie bierze udziału w grze dwuosobowej.

Każda oferta specjalna oznaczona jest inną literą w lewym dolnym rogu. **Podczas gry korzystajcie z poniższych opisów ofert.**



Oferty z błyskawicą można wykorzystać raz: w rundzie, w której się je zdobyło.

- A. Możesz **zjeść** maksymalnie 2 kawałki **odłożone na później**. Jeśli ta oferta specjalna zostanie odkryta w pierwszej rundzie, odłóżcie ją do pudełka, a na jej miejsce weźcie nową ze stosu.
- B. Wylosuj 1 z 3 kawałków odłożonych na bok na początku gry i **zjedz** go lub **odłóż na później**.
- C. W momencie zdobycia tej oferty specjalnej połóż ją na 1 rodzaju pizzy **odłożonym na później**. Na koniec gry otrzymasz **1 punkt** za każdy kawałek tego rodzaju **odłożony na później**, niezależnie od tego, czy zdobyłeś przewagę w tym rodzaju pizzy.



Oferty z zegarem można wykorzystać raz: w dowolnej rundzie rozgrywki (gracz decyduje, kiedy wykorzysta daną ofertę).

- D. **Przed podzieleniem pizzy** wybierz z niej 1 kawałek. **Zjedz** go lub **odłóż na później**. Jeśli ta oferta specjalna zostanie odkryta w ostatniej rundzie, odłóżcie ją do pudełka, a na jej miejsce weźcie nową ze stosu.
Uwaga! Tej oferty specjalnej nie wykorzystuje się podczas rozgrywki dwuosobowej.
- E. **Przed wybraniem porcji** możesz przesunąć 1 kawałek do sąsiadującej porcji. Przesunąć można tylko kawałek znajdujący się na skraju porcji. Jeśli ta oferta specjalna zostanie odkryta w ostatniej rundzie, odłóżcie ją do pudełka, a na jej miejsce weźcie nową ze stosu.
- F. **Wybierasz porcję jako pierwszy**. Jeśli ta oferta specjalna zostanie odkryta w ostatniej rundzie, odłóżcie ją do pudełka, a na jej miejsce weźcie nową ze stosu.
Uwaga! Tej oferty specjalnej nie wykorzystuje się podczas rozgrywki dwuosobowej.



Oferty z flagą można wykorzystać raz: na koniec gry.

G. Na koniec gry otrzymujesz **5 punktów**.

H. Na koniec gry otrzymujesz **1 punkt** za każdy **rodzaj** pizzy, który **odłożyłeś na później**.

– Każdy kawałek mieszany liczy się jako kawałek każdego z przedstawionych rodzajów.

– Oba kawałki pizzy pomodoro to 1 rodzaj.

I. Wygrywasz wszystkie remisy w liczbie kawałków pizzy danego rodzaju. Gracze remisujący z tobą nie dostają punktów.

J. **Przed podliczeniem punktów** możesz **zjeść** wszystkie kawałki **1 rodzaju** **odłożone na później**. Kawałki te muszą mieć listki bazylii.

K. Na koniec gry otrzymujesz **1 punkt** za każdy **rodzaj** pizzy, który **zjadłeś**.

L. Na koniec gry otrzymujesz **1 dodatkowy punkt** za każdy **zjedzony** kawałek rodzaju, którego zjadłeś najwięcej. Są to punkty dodatkowe, niezależne od punktów za listki bazylii na tych kawałkach.

Wariant jednoosobowy




Jest to wariant dla graczy zaawansowanych stworzony przez autora gry Jeffreya Allersa i Michała Zwierzyńskiego z Wydawnictwa „Nasza Księgarnia”. Podczas rozgrywki będziesz rywalizować z Jeffem, wirtualnym graczem. Twoim celem jest uzyskanie lepszego wyniku od niego.

Zasady tego wariantu dostępne są na stronie www.gry.nk.com.pl/pizzeria.



Poznaj nasze gry planszowe!

gry.nk.com.pl •  /NaszaKsiegarnia •  nasza_ksiegarnia_gry



Wydawnictwo NASZA KSIĘGARNIA
ul. Apteczna 6, 05-075 Warszawa-Wesoła
© 2020 Wydawnictwo NASZA KSIĘGARNIA
© 2020 Jeffrey D. Allers

Dyrektor ds. gier planszowych: Jarosław Basałyga
Koordynacja produkcji: Krystyna Michalak
Redakcja: Michał Zwierzyński

Marketing: Aleksandra Skłodowska
Korekta: Żuzanna Laskowska
DTP: Cezary Szulc