

# ŁAP ZA SŁÓWKA!

## IMPREZOWA GRA SŁOWNNA

GRA DLA 2-6 GRACZY LUBIĄCYCH ŁAPAĆ INNYCH ZA SŁÓWKA

Kto wymyśli 3 słowa w swojej kategorii?  
A kto w tym samym czasie zdąży wymyślić  
słówka z kategorii wybranych przez  
przeciwników, żeby odebrać im punkty?

### ELEMENTY GRY

21 kafelków z literami  
6 kostek z symbolami  
99 żetonów punktów  
6 zasłonek  
1 klepsydra (90 sek.)  
1 notes z kartami do wrywania

Do gry potrzebny będzie jeszcze długopis  
dla każdego gracza.

### PRZYGOTOWANIE GRY

- Potasuj kafelki z literami i umieść je na stole w zakrytym stosie.
- Umieść żetony punktów, klepsydrę i kostki na środku stołu.
- Niech każdy gracz weźmie zasłonkę, kartkę z notesu i długopis.



### PRZEBIEG GRY

**1** Najmłodszy gracz zaczyna. Rzuci 6 kostkami i wybiera 1 kostkę, którą umieszcza przed sobą, nie zmieniając wyniku. Teraz wybiera gracz z jego lewej strony i tak dalej, aż każdy będzie mieć przed sobą 1 kostkę. Jeśli w grze uczestniczy mniej niż 6 graczy, niewybrane kostki należy odłożyć na bok, do następnej rundy. Znaczenie symboli jest opisane na zasłonkach oraz na końcu instrukcji.

**2** Gdy wszyscy będą gotowi, jeden z graczy odwraca klepsydrę oraz kafelek z wierzchu stosu.

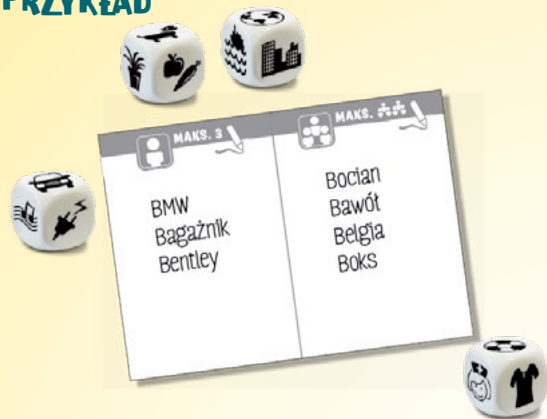
**3** Wszyscy równocześnie i jak najszybciej zapisują na swoich kartkach słowa zaczynające się na literę widoczną na odkrytym kafelku i pasujące do kategorii na kostkach. Słowa ze swojej kategorii gracz zapisuje w lewej kolumnie w notesie. Słowa pasujące do kategorii przeciwników – w prawej kolumnie.

### ILE SŁÓW MOŻNA ZAPISAĆ?

W swojej kategorii gracz może zapisać maksymalnie 3 słowa.

W kategoriach przeciwników gracz może zapisać maksymalnie tyle słów, ilu jest graczy. Na przykład w rozgrywce 4-osobowej – 4 słowa. Gracz sam decyduje, czy chce zapisać wszystkie słowa z kategorii jednego przeciwnika, czy kilku.

## PRZYKŁAD



Grają 4 osoby. Ania napisała 3 słowa w swojej kategorii „Pojazdy” i 4 słowa w kategorii przeciwników („Zwierzęta”, „Państwa”, „Sport”). Ania nie może zapisać już więcej słów, bo osiągnęła limit dla obydwu kolumn.

## PUNKTACJA

Gdy piasek przesypane się w klepsydrze, następuje przyznawanie punktów. Gracz, który rzucał kostkami, rozpoczyna. Wszyscy po kolei czytają słowa zapisane w swojej kategorii. Jeśli inny gracz zapisał to samo słowo w danej kategorii, musi to powiedzieć, a gracz czytający wykreśla je ze swojej kartki.

Gracz zdobywa 1 punkt za każde niewykreślone słowo na swojej liście. Bierze znacznik punktu z zasobów.

**Zdobywasz punkty tylko za słowa, które zapisałeś w swojej kategorii (w lewej kolumnie), i tylko wtedy, gdy żaden z graczy nie zapisał ich u siebie (w prawej kolumnie).**

## NOWA RUNDA

Po odczytaniu słów przez wszystkich graczy i przyznaniu punktów następuje nowa runda. Umieść wykorzystany kafelek z literą na spodzie stosu. Gracz siedzący na lewo od poprzedniego zaczynającego rzuca 6 kostkami i pierwszy wybiera kostkę.

## KONIEC GRY

Gra kończy się, gdy na koniec rundy któryś gracz zdobędzie co najmniej 15 punktów. Wygrywa gracz z największą liczbą punktów. W razie remisu gracze dzielą się zwycięstwem.

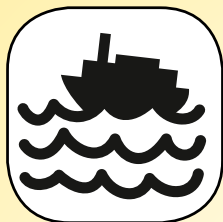
## KATEGORIE

We wszystkich kategoriach słowa powinny być w języku polskim, chyba że odpowiedzią jest nazwa własna czy tytuł utworu.

Podane definicje kategorii to tylko sugestie. Gracze mogą je ograniczyć lub rozszerzyć według własnego uznania, ustalając przed grą spójną wersję. Np. kategoria „Sport” może oznaczać tylko dyscypliny sportowe albo szerzej – wszystkie wyrazy związane ze sportem (np. „rekord”, „wyścig”).

## WARIANTY

- Przy literce Z liczą się także słowa zaczynające się na Ż i Ź. Podobnie z L – Ł, C – Ć i S – Ś.
- Najpierw odwracany jest kafelek z literą, a następnie wykonywany jest rzut kostkami.
- Po rzucie gracze jednocześnie wybierają kostki – kto pierwszy, ten lepszy.



### Woda

Spolszczone nazwy oceanów, rzek, jezior itp., np. Pacyfik, Wisła, Balaton, Zegrzyński (Zalew).



### Ubrania

Części garderoby, nazwiska projektantów, marki ubrań, np. spodnie, Armani, Zara.



### Słodycze

Rodzaje i marki słodyczy, np. lody, Wedel, szarlotka.



### Państwa

Spolszczone nazwy państw, np. Kanada, Wielka Brytania, Stany Zjednoczone.



### Zawody

Profesje i stanowiska, np. sekretarka, dyrektor, spawacz, informatyk.



### Elektronika

Rodzaje oraz marki sprzętu elektronicznego, np. radio, Samsung, dioda.



### Film

Tytuły filmów, seriali, nazwiska aktorów, np. „Pianista”, „Gra o tron”, Kobuszewski, Pacino (liczy się pierwszy litera tytułu).



### Rośliny

Nazwy roślin, np. brzoza, kaktus, trawa.

## EGMONT Publishing

EGMONT Polska Sp. z o.o.  
ul. Dzielna 60, 01-029 Warszawa  
www.WydawnictwoEgmont.pl  
© 2018 Egmont Polska Sp. z o.o.

Autor gry: Hartwig Jakubik  
Ilustracja: kinetic  
Koncepcja: Wolfgang Kramer, Michael Kiesling  
Wydawca: Tomasz Kołodziejczak  
Redakcja: Patryk Blok  
Koordynacja produkcji: Agnieszka Kupczyk  
DTP: Cezary Szulc



© 2018 HUCH!  
www.hutter-trade.com



krainaplanszowek.pl  
facebook.com/KrainaPlanszowek

EGMONT.pl

Grę polecają:



MUZO.FM

czasdzieci.pl  
Portal informacyjny-dzieciowy



Familie.pl





### Potrawy

Posiłki, które można znaleźć w książce kucharskiej, np. pomidorowa, sernik (nie liczą się pojedyncze składowe, jak pieprz czy burak).



### Sport

Dyscypliny sportowe, nazwiska sportowców, sprzęt sportowy, np. koszykówka, Stoch, rakietka tenisowa.



### Pojazdy

Marki lub części samochodowe, znani kierowcy, np. Mazda, błotnik, Lauda.



### Napoje

Rodzaje i marki napojów, np. sok, Coca-Cola, Żubrówka, Sprite.



### Zabawki i nazwy gier

Nazwy zabawek oraz tytuły gier (też komputerowych), np. klocki, „Pędzące żółwie”, „Tetris”.



### Muzyka

Instrumenty, nazwiska/ pseudonimy muzyków, tytuły piosenek, nazwy zespołów, np. saksofon, Fisz, Biała Flaga, Fogg (liczy się pierwsza litera nazwy czy tytułu).



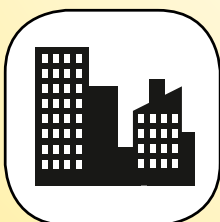
### Zwierzęta

Nazwy zwierząt, np. goryl, jaszczurka, tasiemiec.



### Książki

Tytuły książek, nazwiska autorów i bohaterów literackich, np. „Ogniem i mieczem”, Sapkowski, „Muminki”, Wędrowycz (liczy się pierwsza litera tytułu).



### Miasta

Spolszczone nazwy miast, np. Warszawa, Berlin, Londyn, Turyn.



### Owoce i warzywa

Nazwy owoców i warzyw, np. gruszka, kalafior.