



Słowo od autorów

Współczesne społeczeństwo ceni bezkrytyczne podporządkowanie się normom. Kto z nas choć raz nie usłyszał w dzieciństwie, że trzeba być miłym i uprzejmym albo że nie wolno ranić uczuć innych? Kto z nas nie skrywa swojego prawdziwego oblicza?

Aż do teraz...

Czas zaostrzyć swój humor i zamienić się w prawdziwych żartownisiów, którymi zawsze chcieliście być. Gra *Morda!* powstała po to, abyście w końcu pozbyli się wstydu i uwolnili wszystkie nieprzyzwoite myśli od dawna kotłujące się Wam w głowach!

Dzięki kartom ripost pokażecie rodzinie i przyjaciołom, że macie poczucie humoru i cięty język.

Nie zapomnijcie o dystansie do siebie – nie tylko Wy uwolnicie swoje demony...

Ktoś z Was usłyszy też, że musi się zamknąć!

Morda!

© 2019 Jeux du Droit de perdre. *Shut Up! (Morda!)* to znak towarowy Jeux du Droit De Perdre. Producent: Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, Francja www.blueorangegames.eu | Importer/Dystrybucja w Polsce: Rebel Sp. z o.o., ul. Budowlanych 64c, 80-298 Gdańsk, Polska wydawnictwo@rebel.pl www.wydawnictworebel.pl

The Right
to Lose

Odkryj nasze wyjątkowe gry

The Right
to Lose



www.therighttolose.com



www.wydawnictworebel.pl



Sadzimy drzewa!

Okazujemy wdzięczność matce naturze i za każde ścięte drzewo sadzimy 2 nowe.

1 ścięte drzewo = 2 posadzone drzewa

Każdego roku liczba posadzonych przez nas drzew dwukrotnie przewyższa liczbę tych, które zostały wykorzystane do produkcji gier. Jest to możliwe dzięki współpracy z miejscową ludnością i z firmami angażującymi się w odnowę lasów deszczowych w Amazonii.



Aby nas wesprzeć, odwiedźcie www.ishpingo.org

Morda!

Autorzy: Yves Hirschfeld
i Fabien Bleuze



rebel

18+ 25' 3-12

Mořda!

BARDZO OFICJALNA INSTRUKCJA

20 kart uciŝenia,
60 kart zaczepki,
60 kart ripost,
kořci.

Przygotowanie do gry

- ➔ Włóć karty **zaczepki** i karty **ripost** do osobnych przegródek w pudełku.
- ➔ Każdy bierze po 2 karty **uciŝenia**. Jedną kartę kładzie przed sobą odkrytą, następnie zakrywa ją drugą kartą.
- ➔ Jeśli w trakcie gry usłyszysz, że masz się zamknąć, przesuń zakrytą kartę uciŝenia o 1 poziom w dół.

- ➔ Następnie każdy doбира po 1 karcie **riposty** i czyta ją po cichu.

Przebieg rozgrywki

W 1. rundzie liderem zostaje to z Was, które jest najfajniejszym ziomczkiem.

Lider doбира tyle kart **zaczepki**, aby przeczytać każdemu graczowi **inną zaczepkę**.



Gdy lider wybierze gracza i przeczyta mu zaczepkę, gracz **musi natychmiast wybrać inną zaczepkę**.

sująca odpowiedź ze swojej karty riposty.

Lider może powtórzyć zaczepkę, jeśli gracz będzie się ociagał z odpowiedzią.

Na koniec rundy **lider mówi „Morda!”** do gracza, który podał najgorszą odpowiedź. Jeśli chcecie, co rundę może uciŝać przegrańca, używając innych słów.

Poniŝsza ilustracja przedstawia przykładową rundę podczas rozgrywki 4-osobowej.



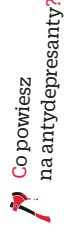
Julku,
ja Cię chyba
kocham!



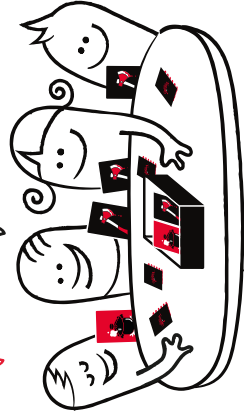
Trzeba było iść
do wojska...



Kasiu,
jak rozwiązać problem
głodu na święcie?



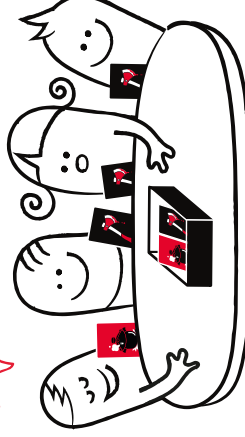
Co powiesz
na antydepresanty?



Olu,
często chodzę
do kibelka.
To normalne?



Morda,
Kaśka!



Gracz, któremu lider kaŝe się zamknąć, odsłania 1 poziom na karcie uciŝenia (zob. **Przygotowanie do gry**).



W kolejnej rundzie liderem zostaje gracz po lewej stronie dotychczasowego lidera.

Zachowajcie swoje karty **ripost** z poprzedniej rundy, ale uważajcie...

Każdej odpowiedzi można użyć **tylko raz!**

Gdy skorzystasz ze wszystkich 4 odpowiedzi, odrzuć swoją kartę **riposty** i doберz nową.

Gra się kończy, gdy dowolny gracz odstłoni poziom z napisem „Wypađ!” na swojej karcie uciŝenia.

Co dalej? Zwycięzca zostaje gracz, który odstłonił najmniej poziomów

na karcie znuŝenia. To prawdziwy mistrz ciętej riposty!

Wariant rozgrywki z kořcią

Podczas rozgrywki dla więcej niŝ 7 osób lider rzuca **kořcią przed przeczytaniem zaczepki**.

Wymk na kořci określa, ile razy maksymalnie może uciŝić gracy **podczas rundy**.

Przykład. Lider wyrzuca 3. Może, ale nie musi powiedzieć „Morda!” (albo użyć innego uciŝacza)

maksymalnie 3 graczom.

Jeśli na kořci wypadnie napis „Morda!”, lider może powiedzieć „Morda!” każdemu z graczy.

Lider **musi** powiedzieć „Morda!” co najmniej raz podczas rundy.



Wskazówki od autorów

- ➔ Połóćcie dziećci spać! Jeśli nie macie dziećci, zazdrościmy!
- ➔ Nie denerwujcie się na rodzinę i przyjaciół – pamiętajcie, to tylko gra!
- ➔ **Bawcie się dobrze!**