



Celem gry jest przeprowadzenie statku przez pole asteroid, tak aby swobodnie opuścił planszę.

- 1** Wybierz zadanie. Umieść na planszy 8 kafelków zgodnie z ilustracją do wybranego zadania. Zwróć uwagę na położenie i kierunek każdego kafelka!
- 2** Przesuwaj kafelki po planszy w taki sposób, aby statek kosmiczny mógł poruszać się po otwartej, pustej ścieżce. Pamiętaj o następujących zasadach:
 - Wszystkie kafelki muszą być ułożone poziomo na planszy (nie można ich przechylać ani podnosić z planszy).
 - Asteroidy mogą nakładać się na puste części pozostałych kafelków lub na krawędź planszy, ale nigdy nie mogą nachodzić na inne asteroidy.
 - Statek kosmiczny może nakładać się na puste części kafelków lub na krawędź planszy, ale nigdy nie może się zderzać z asteroidami.
 - Tylko statek kosmiczny może zsunąć się z planszy przez otwór znajdujący się w jednej ze ścian. Zadanie jest rozwiązane, gdy statek kosmiczny może bezkolizyjnie wylecieć przez otwór znajdujący się na planszy.
- 3** Najkrótsze możliwe rozwiązanie zadania możesz sprawdzić na końcu książeczki z zadaniami.



© 2017 Concept, game design & artwork:
SMART - Belgium. All rights reserved.
Designer: Raf Peeters
Original product name: Asteroid Escape
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
info@smart.be | www.SmartGames.eu

Importer i wydawca na terenie Polski:

Wydawnictwo IUVI Sp. z o.o., Sp. J. | ul. Półtanki 12C, 30-740 Kraków
NIP: 6762465516 | smart@iuvi.pl | www.iuivigames.pl

Dystrybutor na terenie Polski:

Ateneum Sp. z o.o., sp.k. | ul. Półtanki 12C, 30-740 Kraków
NIP: 6792811070 | tel: 12 263-73-73 | www.ateneum.pl