



- 1** Wybierz zadanie. Umieść na planszy zajączki, lisy i grzybki zgodnie z ilustracją do wybranego zadania.
- 2** Celem gry jest przesuwanie po planszy zajączek i lisów tak długo, aż wszystkie zajączki znajdą się w brązowych norkach. Pamiętaj przy tym o następujących zasadach:
  - A** Grzybki są nieruchome - nie możesz ich przestawiać w trakcie rozwiązywania zadania.
  - B** Lisy mogą poruszać się po planszy do przodu lub do tyłu. Nie mogą przeskakiwać przez przeszkody.
  - C** Zajączki poruszają się po liniach prostych tylko za pomocą skoków przez przynajmniej jedną przeszkodę (zajączka nie można więc przemieścić na przylegające wolne pole). Przeszkodami w grze mogą być: inne zajączki, lisy, grzybki, zajęte norki lub kombinacja tych elementów. Przesuwając zajączki po planszy, pamiętaj o następujących zasadach:
    - Po wykonaniu skoku, zajączki muszą zatrzymać się na pierwszym wolnym polu na planszy - nie można przeskakiwać nimi przez puste pole.
    - Zajączki poruszają się w linii poziomej lub pionowej. Mogą poruszyć się tylko wtedy, gdy na przylegającym polu jest przeszkoda. Po prostu przeskakują przez nią.
    - Zajączki mogą wskoczyć do pustej norki. Nie mogą jednak przez nią przeskakiwać.
    - Zajączki mogą, w razie potrzeby, wyskakiwać z norek, w których się znajdują.
    - Zajączek w norce traktowany jest jak przeszkoda, ale pusta norka nie jest przeszkodą.
    - Zajączki mogą przeskakiwać nad lisem bez względu na to, w którą stronę jest odwrócony.
- 3** Zadanie jest rozwiązane, jeśli wszystkie zajączki znalazły się w brązowych norkach.
  - Końcowe ustawienie lisów na planszy nie ma znaczenia.
  - Minimalna liczba ruchów potrzebna do rozwiązania zadania została podana obok numeru zadania.
  - Najkrótsze (lecz nie zawsze jedyne) rozwiązanie każdego zadania możesz sprawdzić na końcu książeczki z zadaniami.



© 2017 Concept, game design & artwork:  
 SMART - Belgium. All rights reserved.  
 Designer: Raf Peeters  
 Original product name: Jump In' SMART  
 Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium  
 info@smart.be | [www.SmartGames.eu](http://www.SmartGames.eu)

#### Importer i wydawca na terenie Polski:

Wydawnictwo IUVI Sp. z o.o., Sp. J. | ul. Półłanki 12C, 30-740 Kraków  
 NIP: 6762465516 | [smart@iuvi.pl](mailto:smart@iuvi.pl) | [www.iuivigames.pl](http://www.iuivigames.pl)

#### Dystrybutor na terenie Polski:

Ateneum Sp. z o.o., sp.k. | ul. Półłanki 12C, 30-740 Kraków  
 NIP: 6792811070 | tel: 12 263-73-73 | [www.ateneum.pl](http://www.ateneum.pl)