

Celem gry jest umieszczenie wszystkich żołądździ w dziuplach.

Zanim rozpoczniesz grę, zwróć uwagę na ułożenie planszy. Dziuple muszą znajdować się dokładnie w tym samym miejscu co na ilustracji do zadania. Jeśli umieścisz planszę na przeźroczystej pokrywce, nie pogubisz żołądździ!

1 Wybierz zadanie. Umieść kafelki z wiewiórkami na planszy zgodnie z ilustracją do zadania.

- Umieść żołądździe przed każdą z wiewiórek.
- W łatwiejszych zadaniach na planszy będą znajdowały się 2 lub 3 kafelki z wiewiórkami.
- W bardziej zaawansowanych zadaniach będziesz używać 4 kafelków z wiewiórkami.
- W niektórych zadaniach potrzebny będzie kwadratowy kafelek z czerwonym kwiatem. Ten kafelek jest nieruchomy. Nie można go przestawiać w trakcie rozwiązywania zadania.

2 Przesuwaj kafelki z wiewiórkami poziomo i pionowo po planszy do gry, pamiętając o następujących zasadach:

- Kafelki powinny ściśle przylegać do planszy.
- Kafelek z czerwonym kwiatem nie może zmieniać swojego położenia i zawsze będzie zakrywał jedną z dziupli.
- W każdej dziupli może znajdować się tylko 1 żołądź. Jeśli w dziupli znajduje się żołądź, inne wiewiórki będą mogły poruszać się nad nią bezpiecznie, bez ryzyka utraty żołądździ.
- Unikaj upuszczania żołądździ zbyt wcześnie w niewłaściwej dziupli! Nie zawsze pierwsza napotkana dziupla jest tą, w której należy umieścić żołądździ. Zwróć uwagę na kształt i położenie kafelków.
- Jeśli chcesz powtórzyć ruch (lub całe zadanie), po prostu podnieś planszę z pokrywki i weź żołądździe, które już wpadły do dziupli.

3 Najkrótsze możliwe rozwiązanie zadania możesz sprawdzić na końcu książeczki z zadaniami.

Po zakończeniu gry żołądździe należy przechowywać w dołączonym woreczku, który możesz umieścić wraz z kafelkami i książeczką na wierzchu planszy w zamkniętym pudełku do gry. Bez woreczka żołądździe mogą wypaść przez otwory w planszy i zgubić się. W zestawie znajduje się jeden zapasowy żołądź.



© 2017 Concept, game design & artwork:
SMART - Belgium. All rights reserved.
Designer: Raf Peeters
Original product name: Squirrels Go Nuts!
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
info@smart.be | www.SmartGames.eu

Importer i wydawca na terenie Polski:

Wydawnictwo IUVI Sp. z o.o., Sp. J. | ul. Półlanki 12C, 30-740 Kraków
NIP: 6762465516 | smart@iuvi.pl | www.iuivigames.pl

Dystrybutor na terenie Polski:

Ateneum Sp. z o.o., sp.k. | ul. Półlanki 12C, 30-740 Kraków
NIP: 6792811070 | tel: 12 263-73-73 | www.ateneum.pl