

INSTRUKCJA

WIEK: **12+** / LICZBA GRACZY: **1+**

ZAWARTOŚĆ:

- 100 kart z 300 pytaniami
- 3 imitacje kamieni
- drewniany pionek człowieka
- plansza do gry
- instrukcja

PRZYGOTOWANIE

1. Ułóż karty pytań w stos (pytaniami do góry).
2. Rozłóż planszę na płaskiej powierzchni w pobliżu graczy.
3. Postaw nieoznaczony kamień oraz pionek człowieka na polach startowych planszy. Umieść dwa pozostałe kamienie w pudełku i zamknij pokrywkę.
4. Zbierz drużynę. Zdecydujcie, kto będzie prowadził rundę, czytał pytania i odpowiedzi.

ROZGRYWKA

1. Prowadzący bierze kartę ze stosu i czyta na głos losowo wybrane pytanie, jedno z trzech. Odpowiedź na każde pytanie to zawsze: 0, 1 lub 2.

Ciąg dalszy na odwrocie karty.

ROZGRYWKA CD

2. Gdy Ty lub Twoja drużyna udzielicie odpowiedzi, prowadzący potrząsa pudełkiem i podnosi pokrywkę. Odpowiedź kamieni to suma widocznych białych znaków (jedynek): 0, 1 lub 2.
3. Następnie prowadzący odwraca kartę i odczytuje właściwą odpowiedź.
4. Jeśli odpowiedzieliście prawidłowo, przesunie pionek człowieka o 1 pole na planszy. Jeśli kamienie wskazały prawidłową odpowiedź, prowadzący przesuną kamień o jedno pole. Jeśli zarówno odpowiedź Wasza, jak i kamieni była prawidłowa, przesunie oba pionki o jedno pole. W kolejnej rundzie ktoś inny może być prowadzącym.

ZAKOŃCZENIE GRY

1. Kto pierwszy na mecie, ten wygrywa grę!
2. Gdy na mecie jest remis, rozstrzygają rundy dodatkowe. Pytania są zadawane do momentu, aż ktoś zdobędzie 1 punkt przewagi i wygra grę!