



W skład zestawu wchodzi drewniana plansza i 12 pionów w takim samym kolorze. Wyróżnia je jedynie liczba zwojów, z których się składają. Przed rozgrywką uczestnicy ustawiają po 6 pionów po obu stronach planszy. Każdy **zawodnik sprawuje kontrolę nad pionami** znajdującymi się **w rzędzie** planszy **najbliżej niego**. Przynależność pionów zależy więc od ich położenia.

Piony mogą przemieszczać się pionowo i poziomo (nigdy po skosie), dokładnie o taką liczbę pól, z ilu zwojów się składają. Zasady nie pozwalają na zbijanie pionów przeciwnika, od początku do końca wszystkie biorą udział w grze. **Należy kontrolować wszystkie pion**y, a te znajdujące się najbliżej siebie przesuwac w taki sposób, aby **ustawić jeden z nich na mecie przeciwnika**. Sukces tkwi w umiejętnym przeliczaniu. Wygrana leży po stronie tego, kto lepiej rozplanuje umieszczenie własnych pionów na planszy.



■ GYGES CLASSIC

Gra logiczna, w której nie ma znaczenia podział na „białe” i „czarne” piony. Najważniejsze, aby doprowadzić jeden z nich na metę przeciwnika.

	2
	10-20 min.
	+ 8