

Everdell

KROSTAWIEC

DODATEK

Przebrzydły stary Krostawiec znowu coś knuje! Pragnie zostać królem Everdell, ale uczciwi mieszkańcy doliny wiedzą, co dla nich dobre, i nie ufają jego słodkim obietnicom. Jednak ten szczywany szczur pojawia się zawsze tam, gdzie go nie chcą. Czyli zasadniczo wszędzie...



ZAWARTOŚĆ

- 3 karty Krostawca (różne),
- 6 robotników,
- wyjątkowa 8-ścienna kość (do gry solo).

PRZYGOTOWANIE

Wtasujcie 3 karty do talii głównej, ale strzeżcie się! Krostawiec jest bardzo złośliwym stworzeniem, więc efekty tych kart mogą być dla Was nieprzyjemne.

INDEKS

Krostawiec Awanturnik. Możesz zagrać tę kartę za darmo po umieszczeniu żetonu użycia na dowolnej produkcyjnej budowli w swoim mieście. Gdy zagrywasz tę kartę, skradnij kartę produkcji z miasta dowolnego przeciwnika i zagraj ją do swojego miasta,

aktywuj ją, a następnie umieść *Krostawca Awanturnika* w miejscu skradzionej karty w mieście przeciwnika. Teraz *Krostawiec Awanturnik* aktywuje się w mieście przeciwnika, zmuszając go do odrzucenia 2 kart. Aktywacja karty jest obowiązkowa. Jeśli skradniesz *Magazyn*, zachowaj na karcie znajdujące się na niej surowce. Jeśli skradniesz żonatego *Męża*, to *Krostawiec Awanturnik* nie zajmie miejsca u boku jego *Żony*. Podobnie w przypadku kradzieży karty leżącej na *Niebiańskim moście* (można go użyć ponownie) i *Srebrzystym źródle* (karta wraca na rękę właściciela). Krostawiec zajmie w tych sytuacjach inne, puste miejsce w mieście – inaczej nie można go zagrać w tym mieście. Nie możesz skraść legendarnej karty.

Krostawiec Rabuś. Możesz zagrać tę kartę za darmo po umieszczeniu żetonu użycia na dowolnej budowli w swoim mieście. Po zagranium wybierz przeciwnika i wymień z nim wszystkie karty z ręki. Jeśli nie masz żadnych kart na ręce, możesz nadal dokonać wymiany. W tym wypadku Twój przeciwnik nie otrzyma żadnych kart!

Krostawiec Władca. Możesz zagrać tę kartę za darmo po umieszczeniu żetonu użycia na dowolnej budowli z fioletowym symbolem pomyślności w swoim mieście. Na koniec gry ta karta jest warta 1 punkt za każde wydarzenie zdobyte przez wybranego przeciwnika. Nie zabierasz punktów temu przeciwnikowi.