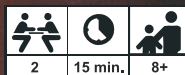




■ PYLOS

Dwuosobowa gra logiczna, w której gracze wspólnie budują piramidę z kul. Wygra osoba, która umieści swoją kulę na szczycie piramidy.



Każdy gracz na początku rozgrywki ma komplet kul w jednym kolorze. Gracze na zmianę przemieszczają po jednej ze swoich kul. **Własną kulę** można **dołożyć** na puste pole planszy lub **przemieścić** na inne, wcześniej położone kule formując następny poziom. Jeżeli w wyniku ruchu gracza na planszy powstanie **linia** lub **kwadrat składające się z jego kul** może **zdyć z planszy 1 lub 2 swoje kule**. Zdejmować można tylko te kule, na których nie leżą inne.

Pylos wymaga od graczy **koncentracji**. Trzeba bacznie obserwować każdy ruch przeciwnika i wyprzedzać jego zamiary. W tej grze nie ma przypadku. Tylko dobrze obrana **strategia i sporo kombinowania** doprowadzą do zwycięstwa.

Pylos został doceniony i **wyróżniony** nagrodami we Włoszech (**gra roku**), w Stanach Zjednoczonych – zdobył nagrodę **najlepszej gry według wyboru rodziców**, a przez stowarzyszenie MENSA został **zakwalifikowany do pierwszej piątki najlepszych gier**.

