

KURNIK

autor: Reiner Knizia

ilustracje: Nikola Kucharska

instrukcja video
gry.nk.com.pl



ELEMENTY GRY

6 kur – płytki są dwustronne (kura i jajko) – każda kura wysiaduje jajko w innym kolorze



7 kurzych gniazd



18 żetonów jajek (po 3 w 6 kolorach)



CEL GRY

Zadaniem graczy jest zdobycie **jak największej liczby jajek**. Aby je zdobyć, należy znaleźć kury wysiadujące jajka w odpowiednich kolorach. Nie będzie to jednak łatwe, ponieważ wszystkie kury w kurniku wyglądają jednakowo i często zmieniają gniazda, w których wysiadują jajka.

PRZYGOTOWANIE GRY

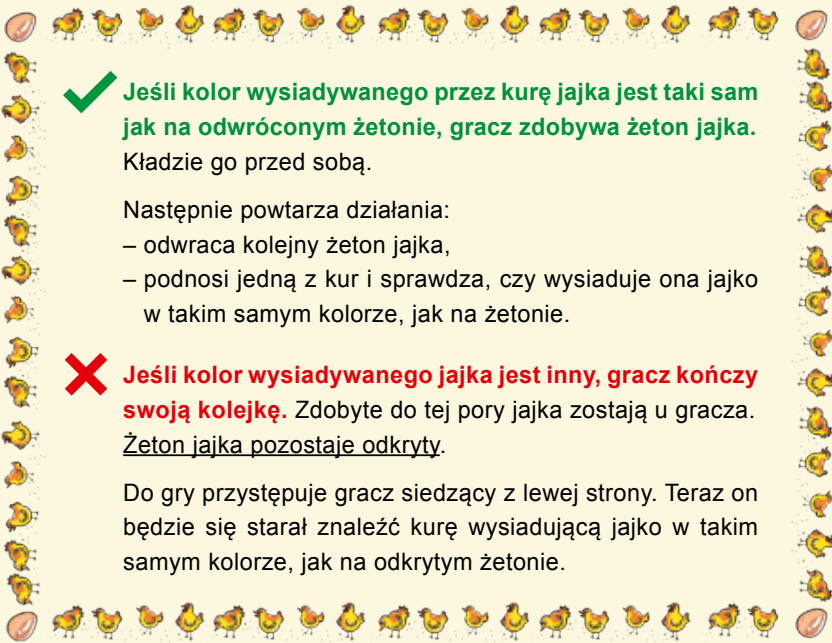
- A** Na środku stołu połóżcie wszystkie **gniazda** – będzie to **kurnik**.
- B** **6 kur** rozłóżcie na stole (rysunkiem kury do góry) i dokładnie wymieszajcie. Następnie każdą kurę umieśćcie w innym gnieździe. Jedno gniazdo pozostanie wolne.
- UWAGA!** Nie podglądajcie koloru jajek wysiadywanych przez kury.
- C** Wszystkie **żetony jajek** rozłóżcie znakiem zapytania do góry obok kurnika.



PRZEBIEG ROZGRYWKI

Grę rozpoczyna osoba, która widziała ostatnio kurę (lub najmłodszy gracz), a następnie gra toczy się zgodnie z kierunkiem ruchu wskazówek zegara. W swojej turze gracz wykonuje następujące działania:

- **Bierze 1 żeton jajka**, odwraca go i kładzie na stole (wszyscy gracze widzą kolor jajka znajdujący się na żetonie).
- Stara się wskazać kurę wysiadującą jajko w takim samym kolorze, jak na odkrytym żetonie:
 - **podnosi wybraną kurę**, odwraca ją i sprawdza kolor wysiadywanego jajka (wszyscy gracze muszą je zobaczyć),
 - następnie **przenosi tę kurę** do gniazda, które było do tej pory wolne.



✓ **Jeśli kolor wysiadywanego przez kurę jajka jest taki sam jak na odwróconym żetonie, gracz zdobywa żeton jajka.**

Kładzie go przed sobą.

Następnie powtarza działania:

- odwraca kolejny żeton jajka,
- podnosi jedną z kur i sprawdza, czy wysiaduje ona jajko w takim samym kolorze, jak na żetonie.

✗ **Jeśli kolor wysiadywanego jajka jest inny, gracz kończy swoją kolejkę.** Zdobyte do tej pory jajka zostają u gracza. Żeton jajka pozostaje odkryty.

Do gry przystępuje gracz siedzący z lewej strony. Teraz on będzie się starał znaleźć kurę wysiadującą jajko w takim samym kolorze, jak na odkrytym żetonie.

Przykład:

A) Gracz odwraca żeton jajka. Trafił na **czerwone** jajko.



B) Gracz stara się wskazać kurę wysiadującą **czerwone** jajko. Podnosi jedną z kur i odwraca na drugą stronę – kura wysiaduje **czerwone** jajko!



C) Gracz zdobywa odkryty żeton jajka. Zabiera go i kładzie przed sobą.



D) Gracz odkłada kurę do kurnika - umieszcza ją w gnieździe (rysunkiem kury do góry), które do tej pory **było puste**.



Pamiętajcie, że każda kura podniesiona z gniazda musi zostać przeniesiona w inne miejsce. Starajcie się zapamiętywać kolory wysiadywanych jajek.

KONIEC GRY

Gra kończy się, gdy wszystkie żetony jajek zostaną zdobyte przez graczy. Zwycięzcą zostaje gracz, który zdobył ich najwięcej. W przypadku remisu gracze dzielą się zwycięstwem.

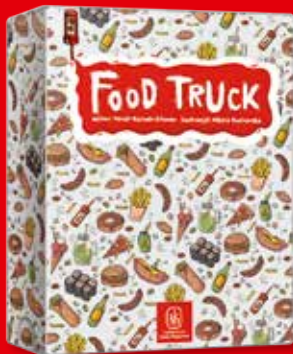


Wydawnictwo NASZA KSIĘGARNIA
ul. Sarabandy 24c, 02-868 Warszawa
© 2018 Wydawnictwo NASZA KSIĘGARNIA
© 2018 Dr Reiner Knizia. All rights reserved.

Dyrektor ds. gier planszowych: Jarosław Basałyga
Koordynacja produkcji: Krystyna Michalak
Korekta: Katarzyna Suszał
Projekt graficzny i DTP: Paweł Nowicki

Poznaj nasze gry planszowe! • gry.nk.com.pl • [f /NaszaKsiegarnia](https://www.facebook.com/NaszaKsiegarnia)

Poznaj nasze gry!



Jesteś właścicielem food trucków. Zdobądź więcej zamówień niż konkurencja!



Wędrujesz korytarzami labiryntu. Pokonaj stwory i zdobądź skarb!



Zabawa i rozwój dziecka. Pomóż myszkom zdobyć przysmaki.



Gra oparta na serii książek! Detektyw Pozytywka liczy na twoją pomoc.

Więcej gier: gry.nk.com.pl