



■ Quarto

Dwuosobowa gra logiczna, w której celem jest ułożenie w linii 4 elementów mających wspólną cechę.



W skład gry wchodzi plansza oraz **16 różnych figur**. Każda jest określona przez **4 charakterystyczne cechy**. Są pionki jasne lub ciemne, okrągłe lub kwadratowe, wysokie lub niskie, z otworem lub bez.

Celem gry jest **ułożenie w pionie, poziomie lub na skos rzędu czterech pionków, które mają przynajmniej jedną wspólną cechę**. Dodatkowym utrudnieniem jest fakt, że to **przeciwnik wybiera nam pion, który mamy wyłożyć na planszę**. Jeżeli, któremuś z graczy uda się ułożyć zwycięski rząd, musi **krzyknąć „quarto”**. W przeciwnym razie traci szansę na zwycięstwo.

Można również zagrać w **trudniejszy wariant gry**, w którym pionki należy ustawić nie w rzędzie, lecz na polach tworzących kwadrat.

Kluczem do zwycięstwa w Quarto jest **spostrzegawczość** oraz **umiejętność przewidywania ruchów przeciwników**. Gra wymaga **skupienia i koncentracji**, a oprócz tego rozwija również **wyobraźnię przestrzenną**.

Gra została **wyróżniona wieloma prestiżowymi nagrodami** między innymi we Francji, Belgii, Holandii, Luksemburgu, Niemczech, Włoszech, Kanadzie i Stanach Zjednoczonych. W 1993 roku została uznana za najlepszą grę umysłową według stowarzyszenia MENSA.

