

rebel



# KTO TO ZROBIŁ?



## WPROWADZENIE

*Moja papuga NIE  
zrobiła kupy na środku  
salonu, ale sądzę, że  
zrobił ją jakiś królik!*



Jako dumny właściciel małego, uroczonego króliczka musisz szybko oczyścić go z zarzutów i zrzucić winę na innego zwierzaka.

Musisz wykazać się dobrą pamięcią i refleksem, bo jeśli obwinisz zwierzaka, który już udowodnił swoją niewinność, to będziesz samodzielnie sprzątać ten cały bałagan!

## ZAWARTOŚĆ PUDEŁKA:

- 36 kart (6 zwierzaków w 6 kolorach),
- 13 żetonów kupy,
- instrukcja.



## CEL GRY

Na środku salonu pojawiła się duża kupa. To sprawka jednego z Twoich zwierzaków albo zwierzaka innego gracza.

Ale którego?

Udowodnij niewinność swoich 6 zwierzaków, pozbywając się wszystkich swoich kart.

Znajdź jak najszybciej kartę oskarżanego zwierzaka i wyłóż ją na stół, a następnie zrzuć winę na kolejnego zwierzaka. Nie chcesz być właścicielem winnego zwierzaka, dlatego musisz działać szybko i pamiętać, które zwierzaki udowodniły już swoją niewinność. Na koniec każdej rundy właściciel winnego zwierzaka otrzymuje żeton kupy. Zwycięzcą zostaje gracz, który na koniec gry posiada najmniej żetonów kupy.



## PRZYGOTOWANIE DO GRY

Każdy z graczy otrzymuje zestaw 6 kart w wybranym przez siebie kolorze. Pozostałe karty odłóżcie do pudełka.

Położcie wszystkie żetony kupy w jednym miejscu, będą potrzebne na koniec każdej rundy do zaznaczania właściciela winowajcy.

Teraz pora ustalić, kto zrobił ten bałagan!



## ROZGRYWKA

Grę rozpoczyna najmłodszy gracz. Kładzie na środek stołu kartę wybranego przez siebie zwierzaka i mówi na przykład:

*To nie mój żółw zrobił kupę w salonie, ale myślę, że to kupa czyjś chomika.*

Pozostali gracze próbują teraz jak najszybciej znaleźć w swoich kartach kartę chomika. Gracz, który wyłoży ją jako pierwszy, udowadnia niewinność swojego chomika.

Następnie gracz, który wyłożył kartę chomika, oskarża kolejnego zwierzaka o zrobienie kupy, mówiąc na przykład:

*To nie mój chomik zrobił kupę w salonie, ale sądzę, że to była czyjaś rybka.*

Pozostali gracze próbują teraz jak najszybciej znaleźć w swoich kartach kartę rybki. Gracz, który wyłoży ją jako pierwszy, udowadnia



niewinność swojej rybki i oskarża kolejnego zwierzaka.

**WAŻNE!** Gracz, który obwinia zwierzaka, nie może wykładać karty w odpowiedzi na własne oskarżenie.

Gra toczy się aż do znalezienia winowajcy (zob. „Koniec rundy”).

Jeśli gracz wyłoży swoją ostatnią kartę i uda mu się przerzucić winę dalej, przez resztę rundy rozgrywka jest kontynuowana bez niego – wszystkie jego zwierzaki okazały się niewinne. Jaki dobry właściciel!

**Uwaga!** Możesz uniewinnić swojego zwierzaka i od razu oskarżyć ten sam rodzaj zwierzaka.

Przykład.

*To nie mój kot zrobił kupę w salonie, ale myślę, że to był kot kogoś innego.*

## KONIEC RUNDY



Runda się kończy, gdy jeden ze zwierzaków okaże się winny. Zwierzak jest winny, jeśli jego właściciel nie zdoła

przerzucić winy dalej. Dzieje się tak w dwóch przypadkach:

### **Przypadek 1:**

Jeśli gracz oskarża jakiegoś zwierzaka, ale żaden z pozostałych graczy nie ma w ręku karty tego zwierzaka (wszyscy oczyścili z winy ten rodzaj zwierzaka), nie można obwinić nowego zwierzaka i odpowiedzialność spada na zwierzaka z ostatniej zagranej karty! Wszyscy gracze pokazują swoje karty jako dowód, a właściciel winnego zwierzaka dostaje żeton kupy.

### **Przypadek 2:**

Jeśli w grze został tylko jeden gracz z kartami w ręku (pozostali gracze pozbyli się wszystkich kart), winowajcą jest zwierzak tego gracza, bo nie można oskarżyć nikogo innego. Ten gracz otrzymuje żeton kupy.

Następnie gracze zbierają z powrotem swoje zestawy kart, aby mieć znów 6 zwierzaków na ręce. Można rozpocząć kolejną rundę!

## KONIEC GRY

Gra się kończy, gdy jeden z graczy otrzyma trzeci żeton kupy.

Jaki zły właściciel!

Zwycięzcą zostaje gracz z najmniejszą liczbą żetonów kupy.

W przypadku remisu gracze współdzielą zwycięstwo!

## ZMIANA TEMATYKI GRY

Bądźcie kreatywni!

Oto propozycje, które zapewnią Wam mnóstwo śmiechu:

Kto puścił baka w aucie?  
Kto wywrócił śmietnik?  
Kto zwędził pieczeń?



Macie jeszcze jakieś pomysły?

© 2018 Blue Orange. *Kto to zrobił?* (*Who did it?*) i Blue Orange są znakami towarowymi Blue Orange. Gra wydana i dystrybuowana na licencji Blue Orange, 97 impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, Francja. Wyprodukowano w Chinach. Zaprojektowano we Francji. [www.blueorangegames.eu](http://www.blueorangegames.eu)  
[www.wydawnictworebel.pl](http://www.wydawnictworebel.pl)  
Przekład: Rafał Kalota  
Redakcja polskich zasad: zespół Rebel