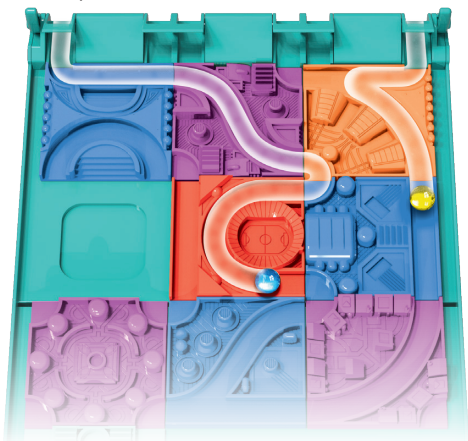


START!

Gdy skończysz układanie kafelków, sprawdź, czy rozwiązałeś łamigłówkę. Podnieś blokadę i uwolnij kulki.



Jeśli każda z kulek dotarła na swoją pozycję końcową, rozwiązałeś łamigłówkę! Pamiętaj, że kulki z tą samą pozycją końcową muszą dotrzeć na nią w kolejności pokazanej na karcie, inaczej rozwiązanie nie jest prawidłowe.

Jeśli łamigłówka nie została rozwiązana poprawnie, dokonaj kilku poprawek i spróbuj ponownie!

Na każdej karcie zadania znajduje się 1 albo więcej numerów wskazówek, z których możesz skorzystać, gdy zabraknie Ci pomysłów na ułożenie rozwiązania (zob. **WSKAZÓWKI**).

Rozwiązanie znajduje się na odwrocie karty.

26



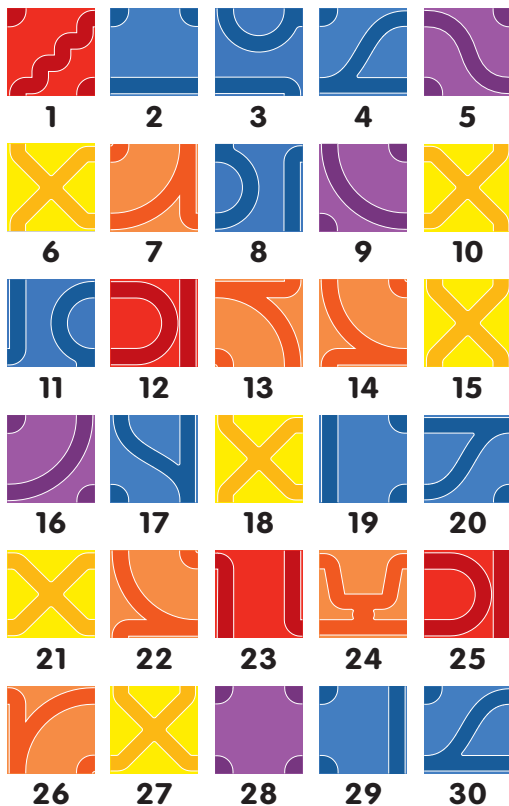
WSKAZÓWKI



Każda karta zadania ma 1 albo więcej numerów wskazówek, które pomogą Ci, gdy masz trudności z rozwiązaniem łamigłówki. Dzięki wskazówce możesz zablokować 1 z dostępnych kafelków.

Aby uzyskać wskazówkę, znajdź na siatce poniżej kafelek, który odpowiada numerowi wskazówki. Umieść kafelek w miejscu na planszy, na którym znajduje się numer wskazówki. Nie obracaj kafełka – wskazówka pokazuje prawidłowe ułożenie.

Jeśli na karcie zadania znajdują się 2 wskazówki, najpierw skorzystaj z 1 z nich. Gdy stwierdzisz, że dalej nie wiesz, jak rozwiązać łamigłówkę, sięgnij po drugą.



PORADY

Rozwiązanie niektórych łamigłówek wymaga kreatywności. Istnieje wiele ciekawych sposobów na ułożenie kafelków i przetoczenie kulek. Aby je odkryć, być może będziesz musiał poeksperymentować!

Kafelki z prostymi drogami i łukami sprawiają, że kulki nabierają rozpędu i mogą wejść w zakręt czy włożyć się pod górę na krótkim dystansie. Przyda się to w przypadku niektórych łamigłówek.

Jeśli Twoje rozwiązanie pasuje do rozwiązania pokazanego na odwrocie karty zadania, a mimo to kulki nie docierają do swoich pozycji końcowych:

- Kafelki mogą być umieszczone w nieprawidłowy sposób. Upewnij się, że każdy kafelek jest dobrze włożony i dociśnięty.
- Powierzchnia, na której leży plansza, jest nierówna. Sprawdź powierzchnię, kładąc na niej kulkę i obserwując, czy się turla. Jeśli powierzchnia jest nierówna, połóż planszę na innej powierzchni. Jeśli nie możesz tego zrobić, obróć planszę tak, aby kierunek toczących się kulek odpowiadał kierunkowi ruchu kulki, której użyłeś do sprawdzenia, czy powierzchnia jest równa.

WIEK 8+

DLA 1 GRACZA



INSTRUKCJA

Elementy: rozkładana plansza, 40 kart zadań, 8 kulek (2 niebieskie, 2 czerwone, 2 zielone, 2 żółte), 16 kwadratowych kafełków, instrukcja.

WITAJ W ZIP CITY!

W przyszłości wszyscy podróżują w zip sferach – kulach, które toczą się po ogromnych krętych torach, pędząc do celu z prędkością błyskawicy.

Zip City to najbardziej ruchliwe miasto na świecie. Tysiące ludzi podróżują przez miasto każdego dnia, a wszyscy muszą dotrzeć do celu na czas. Zip sfery poruszają się dzięki sile grawitacji, więc każda trasa i czas startu muszą być dokładnie zaplanowane.

Wcielasz się w rolę zip bota, automatycznego kontrolera ruchu w Zip City. Twoim zadaniem jest kierowanie transportem i przenoszenie całych dzielnic, aby umożliwić pasażerom podróż przez labirynty przecinających się torów. Nie ma czasu do stracenia – podróżnych jest coraz więcej, a dzień dopiero się zaczyna...



Tłumaczenie: Marek Antoniak
 Producent: Asmodee Group na licencji Funko, LLC.
 Dystrybucja: Rebel Sp. z o.o.
 ul. Budowlanych 64c
 80-298 Gdańsk
 POLSKA
 wydawnictwo@rebel.pl
 www.wydawnictworebel.pl

E1

CEL GRY

Zip City to gra logiczna, w której układasz kwadratowe kafelki (kafelki torów miejskich) na pochylonej planszy, łącząc drogi, którymi kulki (zip sfery) przemieszczają się z pozycji startowych do pozycji końcowych zgodnie z wyzwaniem przedstawionymi na kartach zadań.

PRZYGOTOWANIE GRY

1 PRZYGOTUJ ZIP CITY.

Rozłóż planszę Zip City i połóż na płaskiej, równej powierzchni. Jeśli powierzchnia nie będzie równa, możesz mieć problem z rozwiązaniem niektórych zaawansowanych łamigłówek.



2 WYBIERZ ŁAMIGŁÓWKĘ.

Karty zadań są oznaczone 1 z 4 poziomów trudności:

- ŁATWY
- ŚREDNI
- TRUDNY
- EKSPERCKI

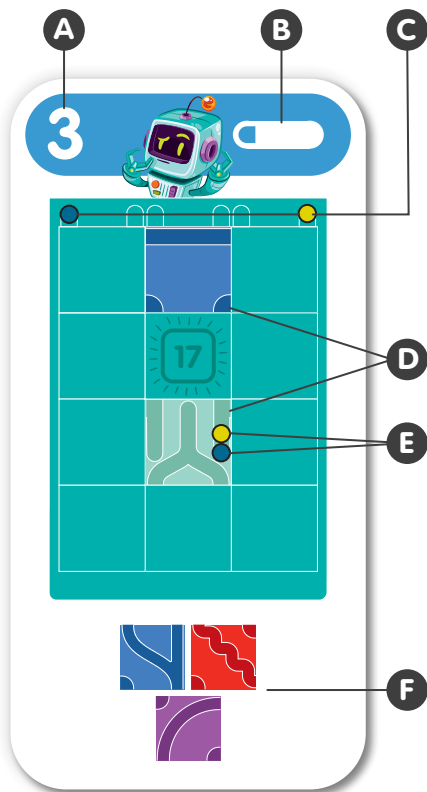
Jeśli grasz po raz pierwszy, zacznij od łatwej łamigłówki. Gdy nabierzesz wprawy, przejdź do trudniejszych łamigłówek.

3 STWÓRZ ROZSTAWIENIE POCZĄTKOWE.

Umieść kwadratowe kafelki i kulki na planszy zgodnie z rysunkiem na karcie zadania. Możesz zaczynać!

KARTY ZADAŃ

Każda karta zadania pokazuje część Zip City. Na kartach oznaczono pozycje startowe i końcowe kulek, a także liczbę zablokowanych i dostępnych kafelków, które będziesz mieć do dyspozycji. Upewnij się, że przygotowana plansza wygląda dokładnie tak, jak przedstawiono na karcie zadania.



- A** numer łamigłówki
- B** poziom trudności
- C** pozycje startowe kulek
- D** zablokowane kafelki
- E** pozycje końcowe kulek
- F** dostępne kafelki

POZYCJE STARTOWE KULEK

Większość kulek rozpoczyna swoją podróż w 1 z 6 pozycji startowych **C** na górze planszy. Umieść każdą kulkę w odpowiedniej pozycji startowej i opuść blokadę, aby utrzymać je na miejscu.



Na niektórych kartach zadań pozycja startowa kulki znajduje się na tym wyjątkowym kafelku. Przygotowując planszę do rozwiązania tych łamigłówek, delikatnie umieść kulkę na środku kafelka. Aby rozwiązać taką łamigłówkę, kulka musi zostać wypchnięta ze swojej pozycji przez inną kulkę, której trasa prowadzi przez ten kafelek.

POZYCJE KOŃCOWE KULEK

Każda kulka musi zakończyć swoją podróż w odpowiedniej pozycji końcowej **E** pokazanej na karcie zadania. Jeśli kilka kulek ma ten sam cel podróży, muszą przybyć do niego w dokładnie takiej kolejności, jaką podaje karta zadania.

ZABLOKOWANE KAFELKI

Na każdej karcie zadania przedstawiono pewną liczbę zablokowanych kafelków **D**, w tym co najmniej 1 kafelek końcowy. Umieść wszystkie zablokowane kafelki we wskazanych miejscach. Pamiętaj, aby użyć właściwych kafelków (niektóre wyglądają podobnie), i upewnij się, że są obrócone dokładnie tak, jak pokazano na rysunku. Zablokowane kafelki nie mogą być przesuwane ani obracane.

DOSTĘPNE KAFELKI

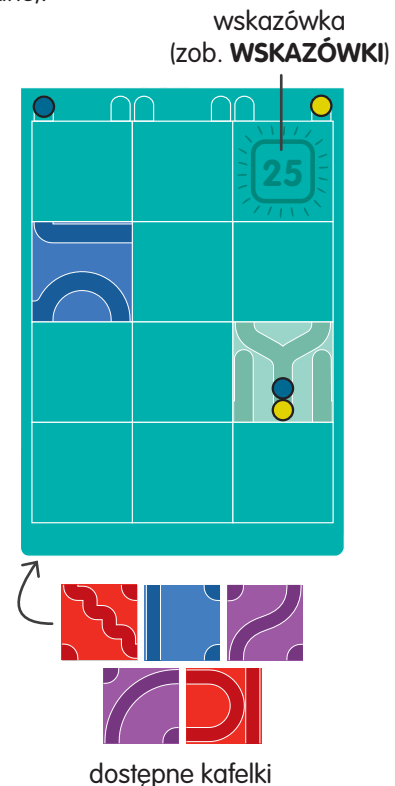
Na każdej karcie zadania przedstawiono dostępne kafelki **F**, z których możesz korzystać, aby rozwiązać łamigłówkę. Weź wszystkie pokazane dostępne kafelki i połóż obok planszy.

JAK GRAĆ

ROZWIĄZYWANIE ŁAMIGŁÓWKI

Aby rozwiązać łamigłówkę, umieść wszystkie dostępne kafelki na planszy, tworząc drogi, które doprowadzą kulki do ich pozycji końcowych.

Umieszczając kafelki na planszy, możesz je dowolnie obracać. (Uwaga! Zablokowane kafelki nie mogą być przesuwane ani obracane).



Uwaga! Niektóre zablokowane kafelki mają Cię zmylić – w rzeczywistości kulki nie muszą się przez nie przetoczyć.