



■ QUIXO

Logiczna gra planszowa dla 2 lub 4 osób, w której celem jest ułożenie linii złożonej z 5 symboli gracza.



Każdy gracz wybiera **kółko** lub **krzyżyk** i poprzez przesuwanie drewnianych kostek próbuje ułożyć **nieprzerwany ciąg pięciu swoich symboli**. Jednak można **poruszać** jedynie **kostki** znajdujące się **na krawędzi planszy**.

W swoim ruchu gracz bierze **pustą kostkę albo kostkę ze swoim symbolem** i **odkłada** ją na inne miejsce przesuwając w ten sposób układ znajdujący się na planszy.

Triumfalny rząd można ułożyć **w pionie, poziomie i po przekątnej**.

W przypadku **rozgrywki drużynowej** małe symbole na kostkach wyznaczają, który z graczy może poruszyć kostki starając się zapewnić zwycięstwo swojej drużynie.

Gra uczy:

- spostrzegawczości,
- podejmowania decyzji,
- przewidywania ruchów,
- tworzenia i realizacji własnych strategii,
- matematycznego myślenia.

