

DETEKTYW  
SERIA  
SYGNOWANA  
02

# OFICEROWIE Z PAZUREM

AUTORSTWA ZESPOŁU LONE SHARK GAMES

---

*Prowadzenie śledztwa bywa wycieńczające. Gdy dzień po dniu zmagasz się z trudami rzeczywistości, dobrze jest mieć do kogo wrócić po pracy. Jeśli ten ktoś ma mokry nos, puszyste łapki i uwielbia głaskanie, to tym lepiej. Aby podnieść morale pracowników, w tym tygodniu w siedzibie Antares trwa akcja „Zabierz zwierzaka do pracy”. Póki co, pomysł Richarda Delaware’a działa niezle. Jednak nawet w dniu, gdy zewsząd otaczają cię futrzaści przyjaciele, coś musi pójść nie tak...*

---

To specjalny scenariusz stworzony przez Lone Shark Games, twórców *Pathfinder: Przygodowej gry karcianej*, *Betrayal at House on the Hill: Widow's Walk*, *Thornwatch*, i *Apocrypha*. Użyjesz w nim podstawowej wersji *Detektywa* oraz wszystkich zawartych w nim postaci i komponentów; nie będziesz potrzebować żadnego z dodatków.

Ten dodatek wykorzystuje większość podstawowych zasad, z wyjątkami przedstawionymi w tej instrukcji. Zespół Śledczych wciąż pracuje razem i dzieli wszystkie żetony Stresu, Autorytetu i Umiejętności. Wciąż nie będziesz w stanie odkryć wszystkich kart, a twoim zadaniem jest samodzielne wydedukowanie odpowiedzi z dostępnych informacji. Sprawa składa się z 36 kart: okładki i 35 kart Tropów.

*Oficerowie z pazurem* to dodatek, który wprowadza do *Detektywa* nowy element: **Zwierzaki** funkcjonariuszy. Pomogą ci one w różnego rodzaju zadaniach: zastraszaniu przestępców, tropieniu czy wchodzeniu w ciasne przesłzenie. Musisz zwracać uwagę na więcej zasobów niż zwykle, ale twoje Zwierzaki są nieocenioną pomocą, bez której nie uda ci się rozwiązać sprawy.

**Zatem usiądź wygodnie, pogłaszcz swoje czworonogi i zabieraj się do pracy. Szykuje się niecodzienna sprawa.**

## KOMPONENTY

1 talia kart Tropów (1 karta Okładki i 35 kart Tropów)

1 Odznaka Zwierzaków

1 Instrukcja

## PRZYGOTOWANIE DO GRY

Przygotuj grę zgodnie z instrukcją gry podstawowej: przygotuj planszę (1), wybierz Śledczych (2) i dobrać żetony Umiejętności (3).

Otwórz talię kart Tropów sprawy *Oficerowie z pazurem* i połóż ją w pobliżu (4).

**UWAGA:** Nie tasuj ani nie przeglądaj kart Tropów, dopóki nie otrzymasz takiego polecenia.

Obok planszy połóż **odznakę Zwierzaków** (5), na której wid-

nieją podobizny pięciu zwierząt. W śledztwie będą ci towarzyszyć wszystkie z nich, niezależnie od ilości graczy.

Umieść pięć żetonów z numerami od 01 do 05 na odznace Zwierzaka. To będą twoje **żetony Zwierzaków** (6).

Położ znacznik Dni na 1. polu toru Dni, a znacznik Czasu na godzinie 11:00 (7). Zacznij z 3 w Puli Żetonów (8).

Jeśli otrzymasz polecenie umieszczenia kart na stosie Śledztwa, połóż je po prawej stronie toru Czasu.



## OPIS ROZGRYWKI

W trakcie gry będziesz wykorzystywać dostępne karty Tropów oraz posługiwać się bazą danych Antares. Śledztwo rozpoczyna się pierwszego Dnia o godzinie 11:00, a kończy piątego Dnia o godzinie 12:00.

## CZAS

Zbadanie tropów na awersach kart zajmuje od 1 do 3 godzin (kilka wyjątków nie zajmuje nawet 1 godziny). Jeśli sprawdzasz trop dokładniej (↷), na rewersie karty pojawi się informacja, czy zabiera to więcej czasu (jednak nigdy więcej niż 1 godzinę).

## ZASADY SPECJALNE

W czasie gry każdy śledczy może wydać żeton Zwierzaka. Można wykorzystać go na dwa sposoby:

Usunięcie **1 żetonu Stresu** 🚫. Zwierzęta są urocze i uspokajające, więc łagodzą stres, kiedy policjanci się z nimi bawią.

Wykonanie **Zadania Zwierzaka** 🐾. Zwierzęta są niezwykle pomocne dla Śledczych. Każde z nich ma niepowtarzalną zdolność: szukanie tropu, zastraszanie lub oczarowywanie podejrzanych, zdobywanie małych przedmiotów, których funkcjonariusze nie mogliby sami dosięgnąć lub powtarzanie usłyszanych informacji. Zadania te oznaczone są symbolem łapy, znajdującym się na awersie karty Tropu. Karty możesz

odwracać używając podstawowych żetonów, ale do niektórych będzie koniecznym użycie żetonu Zwierzaka (lub żetonu Uniwersalnego użytego jako żeton Zwierzaka). Każdy Śledczy może użyć dowolnej Umiejętności Zwierzaka, chyba że polecenie będzie mówić inaczej. Nie trzeba wybierać do tego konkretnego Zwierzaka.

## ! ZDECYDUJ TERAZ!

Ta akcja zawsze będzie zapewniać co najmniej dwie opcje, z których należy wybrać **jedną**. Jeśli trafisz na taką akcję, musisz podjąć decyzję, zanim przejdziesz do kolejnych akcji na kartach. Niekiedy taka opcja wprowadzi dodatkowe Dalsze Tropy, zatem jeśli wybierzesz tę opcję, zapisz Trop, którym możesz od teraz zbadać w dowolnym momencie, tak jak w przypadku wszystkich Dalszych Tropów.

## ANTARES

Tak jak w grze podstawowej, w ramach uzyskiwania informacji będziesz korzystać ze strony Antares. Aby rozpocząć grę, na stronie Antares (antaresdatabase.pl) wybierz sprawę *Oficerowie z pazurem* i **przeczytaj Wprowadzenie**.

Jeśli chcesz zakończyć śledztwo, musisz wypełnić Raport Końcowy (odpowiedzieć na pytania dotyczące Sprawy), aby ustalić uzyskany przez ciebie wynik.

**WAŻNE:** Ten dodatek nie zawiera Księgi Spraw. Wprowadzenie do sprawy jest dostępne na stronie Antares.

# Twórcy gry

**Scenariusz:** Mike Selinker

**Projekt gry:** Liz Spain i Skylar Woodies

**Rozwój scenariusza:** Chad Brown, Keith Richmond, Aviva Schecterson i Gaby Weidling

**Tłumaczenie:** Marek Blacha

**Edycja:** Aviva Schecterson, Tyler Brown, Weronika Spyra, Jakub Poczęty

**Projekt graficzny:**

Mateusz Kopacz, Bartosz Makświej

**Ilustracje:** Hanna Kuik

**Operacje Lone Shark:** M. Sean Molley, Shane Steed

**Producent wykonawczy:** Grzegorz Polewka

**Testerzy:** Car Bostick, Jason Bostick, Aaron Curtis, Robert Huss, Jonathan Keith, Nick Kitts, M. Sean Molley, Rei Nakazawa, Ashley Reynolds, Jenny Ross, Alexander Theoharis, Tara Theoharis i James Youngman

**Podziękowania dla:** Ashera, Bobbina, Bucky'ego, Capa, Desdemony, Echo, Guybrusha, Harleja, Hawthorna, Inara, Kabry, Kerfuffle'a, Moon Lorda, Olivera, Penny, Quinn, Remusa, Roxy, Rumpusa, Sadie, Seana, Soulena, Trilium, Turbo i Watsona, którzy trzymają nas, Rekinów, z dala od pakowania się w sprawy takie jak ta.

Drogi kliencie, nasze gry są kompletowane z wielką starannością. Jeśli jednak w Twoim egzemplarzu zdarzyły się jakies braki, serdecznie za nie przepraszamy. Prosimy, poinformuj nas o tym przez dział obsługi klienta na stronie: [portalgames.pl/pl/reklamacje/](https://portalgames.pl/pl/reklamacje/)



Wspieramy każdą naszą grę - także po jej wydaniu. Choć nasi redaktorzy i współpracownicy pieczołowicie sprawdzają i szlifują materiały z gry, czasem - nieraz po miesiącach czy wręcz latach od premiery - pojawia się konieczność wprowadzenia drobnych korekt, zmian czy ulepszeń. Zobowiązujemy się wprowadzać do instrukcji niezbędne zmiany, bazując na opiniach społeczności graczy i doświadczeniu autorów. Aktualną instrukcję, a często także dodatkowe materiały (np. mini-rozszerzenia, FAQ), znajdziesz na naszej stronie internetowej: <https://portalgames.pl/pl/oficerowie-z-pazurem/>



**OPERACJA  
WHITE BEE  
ROZPOCZĘTA.**

**ZAMÓW  
JUŻ DZIŚ!**