



- 1 Połącz ze sobą 4 magnetyczne części planszy. W zależności od wybranego zadania, elementy te mogą być ułożone w dowolnej konfiguracji (patrz ilustracja w książeczce z zadaniami: mogą stykać się dowolnymi bokami oraz być odwrócone dowolną stroną do góry).
- 2 Na złożonej w ten sposób planszy umieść 12 elementów układanki, pamiętając o następujących zasadach:
 - Elementów nie wolno umieszczać na białych i czarnych kropkach (te miejsca są zablokowane).
 - Elementy mogą leżeć na kilku fragmentach planszy jednocześnie.
 - Oprócz wspomnianych wyżej białych i czarnych kropek, wszystkie pozostałe pola muszą zostać zakryte.
- 3 Niektóre z zadań mają kilka rozwiązań, inne – prawie 100 tysięcy, co nie oznacza jednak, że znalezienie któregośkolwiek z nich jest łatwe! W książeczce znajdują się różne zadania - od łatwych po bardzo trudne. Każde z nich wymaga, aby gracz stworzył konkretny układ planszy oraz w określony sposób umieścił na niej pewne elementy układanki. Przykładowe rozwiązanie do każdego zadania możesz sprawdzić na końcu książeczki z zadaniami.

Wskazówki:

- Tworzenie plansz z czarnymi i białymi kropkami rozlokowanymi w pobliżu krawędzi da w efekcie łatwiejsze zadanie, niż ustawienie z kropkami znajdującymi się bliżej środka.
- Zacznij od rozmieszczania większych, bardziej złożonych elementów układanki. Te mniejsze zostaw na koniec.
- W pierwszej kolejności rozłokuj elementy układanki z najtrudniejszych części planszy. Staraj się nie tworzyć przy tym na planszy wąskich przestrzeni, w które nie da się wpasować większych elementów.
- Unikaj tworzenia na planszy odizolowanych obszarów, w których nie zmieszczą się elementy układanki zawierające 3, 4 lub 5 kulek. Na przykład, jeśli zostawisz fragment planszy z 1, 2, 6, 11 lub 12 pustymi przestrzeniami, nigdy nie będziesz w stanie całkowicie wypełnić tych miejsc, nawet jeśli będziesz kombinował na kwadrylon sposobów!



© 2013 - 2015 Concept, game design & artwork:
 SMART - Belgium. All rights reserved.
 Designer: Raf Peeters
 Original product name: Quadrillion
 Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
 info@smart.be | www.SmartGames.eu

Importer i wydawca na terenie Polski:

Wydawnictwo IUVI Sp. z o.o., Sp. J. | ul. Półłanki 12C, 30-740 Kraków
 NIP: 6762465516 | smart@iuvi.pl | www.iuvi.games.pl

Dystrybutor na terenie Polski:

Ateneum Sp. z o.o., sp.k. | ul. Półłanki 12C, 30-740 Kraków
 NIP: 6792811070 | tel: 12 263-73-73 | www.ateneum.pl

OSTRZEŻENIE: Produkt nieodpowiedni dla dzieci poniżej 3 lat. Zawiera małe elementy. Istnieje ryzyko zadławienia. Produkt nie do spożycia. Wyprodukowano w Chinach. UWAGA! Produkt zawiera magnesy lub części magnetyczne. Magnesy przyciągają do siebie lub przywierają do elementów metalowych w organizmie człowieka mogą być przyczyną poważnych, a nawet śmiertelnych obrażeń. W przypadku połknięcia magnesów lub wprowadzenia ich do dróg oddechowych, należy natychmiast zwrócić się o pomoc lekarzki.