

Odkryj magię znanej baśni w tej trójwymiarowej grze logicznej. Czy pomożesz Jasiowi wspiąć się po łądzyce fasoli wprost do ukrytego w chmurach zamku? Czy zdołasz opuszczać elementy w dół wzduł łądzyki fasoli tak, aby otworzyć obrazek z wybranego zadania? Uważaj! Elementy będą się obracać podczas spadania!

W grze „Jaś i Magiczna Fasola” znajdziemy 60 zadań oraz książeczkę ze współczesną wersją tej znanej baśni.

#### Zanim rozpoczniemy:

Odióć na bok element z zamkiem i chmurą (umieścisz go na szczycie łądzyki fasoli dopiero po zakończeniu każdego z zadań).

Usuń wszystkie elementy układanki, wypychając je jeden po drugim przez dolną część drabinki (w miejscach oznaczonych symbolem trójkąta). W ten sposób przygotujesz rusztowanie, na którym będziesz umieszczać elementy magicznej fasoli.

- Wybierz zadanie.
- Umieszczaj pojedynczo elementy łądzyki na drabince od góry w taki sposób, aby swobodnie opadły na dół. Trudniejsze zadania będą wymagały użycia większej liczby elementów. Celem gry jest odwzorowanie ilustracji do wybranego zadania.
  - Zwróć uwagę na początkowe położenie każdego z elementów. Kiedy będziesz je opuszczał, z pewnością wiele razy się obróci. Musisz zaplanować odpowiednie ułożenie każdego z opuszczanych elementów, aby upewnić się, że po opadnięciu na spód ułożą się zgodnie z ilustracją do zadania.
  - W rozwiązaniu zadania liczy się tylko przednia (skierowana ku Tobie) strona każdego elementu łądzyki.
  - Jeżeli się pomylił, zwyczajnie wypchnij od dołu wszystkie elementy z danej kolumny drabinki.
  - NIGDY nie próbuj wyjmować elementów przez środek drabinki. Może to spowodować uszkodzenie któregoś z komponentów.
- Kiedy wszystkie elementy fasoli są na swoim miejscu, umieść zamek i chmurę na szczycie drabinki. Zadanie zostało rozwiązane poprawnie, jeśli połączone elementy fasoli tworzą razem obrazek z zadania!

#### Wskazówki:

Książeczka zawiera dwa rodzaje zadań: 30 zadań z olbrzymem i 30 bez niego. Zadania z olbrzymem (pokazane na zimowej stronie) są trudniejsze, ponieważ nie zawierają białych linii wokół elementów, a także często wymagają użycia większej liczby komponentów.

Dla młodszych dzieci polecamy zadania bez olbrzyma.



© 2019-2020 Concept, game design & artwork: SMART - Belgium. All rights reserved.

Designer: Raf Peeters.

Original product name: Jack and the Beanstalk  
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium  
info@smart.be | [www.SmartGames.eu](http://www.SmartGames.eu)

#### Importer i wydawca na terenie Polski:

Wydawnictwo IUVI Sp. z o.o., Sp. J. | ul. Półłanki 12C, 30-740 Kraków  
NIP: 6762465516 | [smart@iuvi.pl](mailto:smart@iuvi.pl) | [www.iuivigames.pl](http://www.iuivigames.pl)

#### Dystrybutor na terenie Polski:

Ateneum Sp. z o.o., sp.k. | ul. Półłanki 12C, 30-740 Kraków  
NIP: 6792811070 | tel: 12 263-73-73 | [www.ateneum.pl](http://www.ateneum.pl)