

GRA W KOTKA I PYSZCZEK

INSTRUKCJA

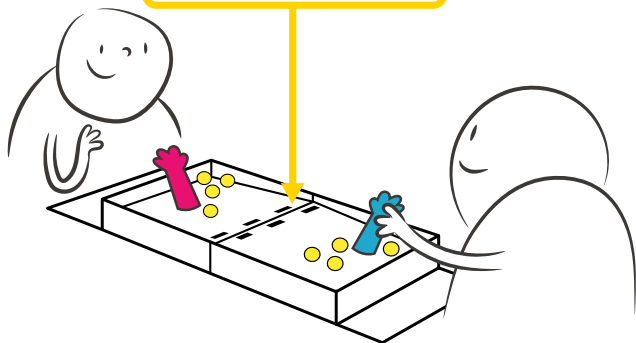
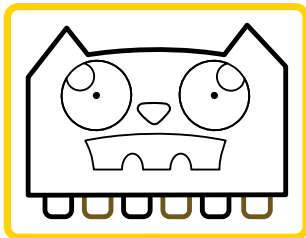
CEL GRY

Przerzucić wszystkie piłeczki 1 koloru na część planszy należącą do przeciwnika.

1

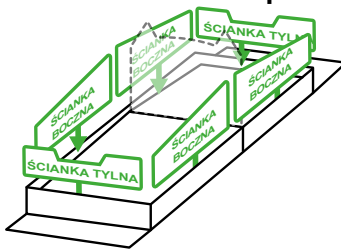
PRZYGOTOWANIE GRY

Umieść koci pyszczek na planszy, wkładając nóżki kotka w przygotowane otwory.



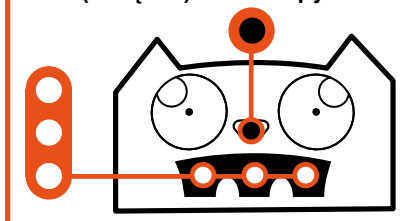
2

Umieść wszystkie 6 ścianek wokół planszy.



3

Umieść czarną piłeczkę w nosie kotka i 3 białe piłeczki (to ząbki!) w kocim pyszczku.



4

Umieść po 4 żółte piłeczki po obu stronach planszy.

Pozostałe piłeczki są piłeczkami zapasowymi.

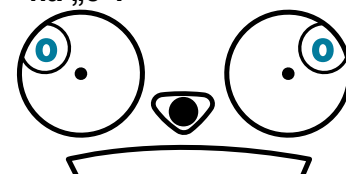


5

Umieść po 1 kociej łapce po każdej stronie planszy w miejscu oznaczonym .

6

Ustaw liczniki punktów na „0”.



PRZEBIEG GRY

Szybko chwyc piłeczkę po Twojej stronie planszy i wystrzel je w stronę przeciwnika. Użyj do tego swojej kociej łapki: umieść na niej piłeczkę, a następnie ją odciągnij i puść. Możesz strzelać żółtymi i białymi piłeczkami, ale rób to jak najszybciej! W tej grze nie ma tur.

Odliczcie od 3, aby zacząć grę!

PIŁECZKA POZA PLANSZĄ

Jeśli piłeczka znajdzie się poza planszą, krzyknij „STOP-A!”. Na ten sygnał musicie zaprzestać grania do czasu odzyskania piłeczki. Zwróć piłeczkę na stronę osoby, która ją wystrzeliła, odlicz od 3 i wróćcie do zabawy!

TURNIEJ. Jeśli chcecie zagrać w więcej osób, odwiedźcie naszą stronę: www.catandmouth.game, a my przygotujemy dla Was turniej!

3 SPOSOBY NA ZWYCIĘSTWO

Gra jest rozgrywana w rundach. Wygrywasz rundę i dostajesz punkt, jeśli wydarzy się 1 z poniższych sytuacji:

- ★ Wstrzeliłeś czarną piłeczkę z nosa kotka na stronę przeciwnika.
- ★ 3 białe piłeczki znajdują się po stronie przeciwnika w tym samym czasie.
- ★ 8 żółtych piłeczek znajduje się po stronie przeciwnika w tym samym czasie.

Po wygraniu rundy przestań strzelać, dodaj 1 punkt do swojego licznika punktów, umieść z powrotem wszystkie piłeczki na swoich miejscach i zacznijcie nową rundę. Wygrywa gracz, który jako pierwszy zdobędzie 5 punktów!

JAK SPAKOWAĆ GRE?

