

DOPASUJ  
FIGURY  
KOLORAMI!



MINO  
TRÓJKĄTY.

2532



## ZAWARTOŚĆ PUDEŁKA:

1. TRÓJKĄTNE KAFELKI (76 SZT.)

2. INSTRUKCJA

3. KLEPSYDRA

ILOŚĆ  
GRACZY: 2-6

WIEK  
GRACZY: 7+

Prosta i zabawna gra, przy której każdy będzie się świetnie bawił!

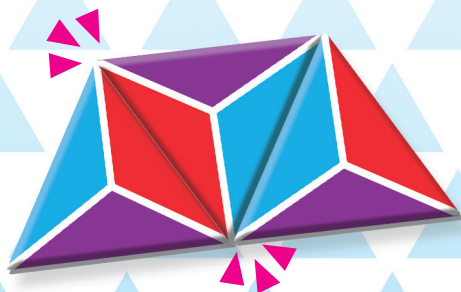
Bądź szybki jak błyskawica!

Włącz superrefleks, by pokonać rywali w tej zaciętej walce. Wykładaj swoje trójkąty, by pozbyć się ich jak najszybciej i nie zostać w tyle. Jednak to nie taka łatwa sprawa, bo musisz dopasować swój element do kolorystyki na stole.

Wykaż się sokolim okiem, by wygrać tę grę! ●

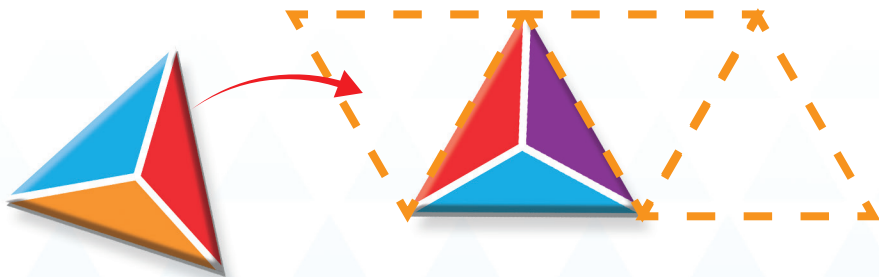
### CEL GRY

Celem gry jest jak najszybsze pozbycie się wszystkich swoich elementów. Trzeba jednak dopasować trójkąty tak, by stykały się z pozostałymi krawędziami i takimi samymi kolorami.



## PRZYGOTOWANIE DO GRY

W pudełku znajduje się 76 kolorowych trójkątów. Waszym zadaniem jest układanie ich i wykazanie się spostrzegawczością.



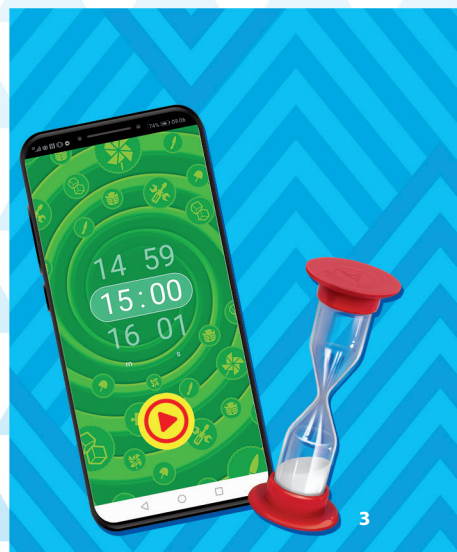
1. Jeden kafelek połóżcie na środku stołu – będzie to figura początkowa. Do tego trójkąta dokładamy elementy ze swojej puli.
2. Resztę kafelków rozłóżcie tak, by każdy z graczy miał ich jednakową ilość. Jeśli zostaną jakieś nadprogramowe elementy to odłóżcie je do pudełka.
3. Połóżcie klepsydre w miejscu widocznym dla wszystkich graczy, ale też nie za blisko waszego pola układania.
4. Można zaczynać!

## ZASADY GRY:

### WARIANT I - „PO KOLEI”

Pierwszy gracz odwraca klepsydre lub włącza odliczanie czasu w aplikacji (sugerujemy 10 sekund) i próbuje dopasować jak najwięcej trójkątów ze swojego zasobu najpierw do figury początkowej, a potem do kolejnych, już leżących na stole. Kiedy czas się skończy kolejka przechodzi na następnego gracza.

Aby odmierzać czas, możesz skorzystać z klepsydry dołączonej do gry lub pobrać



bezpłatną aplikację w sklepie właściwym dla systemu operacyjnego swojego smartfonu lub tabletu, wpisując „Aplikacja Alexander Timer”, lub skorzystaj z kodów QR, znajdujących się obok.

## WARIANT II – „TRZY-CZTE... RY!”

W tym wariantcie nie odmierzasz czasu. Kiedy wszyscy gracze mają już swoje trójkąty, wszyscy razem na „trzy-cztery” zaczynają równocześnie układać swoje figury. Należy pamiętać, że wszystkie figury muszą się stykać ze sobą bokami o tym samym kolorze (lub kolorach, jeśli boków jest więcej niż jeden).

## KONIEC GRY

Wygrywa ten, kto najszybciej pozbędzie się swoich kafelków, poprawnie je układając. Po ułożeniu ostatniej figury ze swojej puli gracz podnosi obie ręce i krzyczy „mino!” ogłaszając swoją wygraną.

**ANDROID**



**IOS**



### Zasady bezpiecznego użytkowania:

#### Ostrzeżenia:

Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 3 lat.

Istnieje ryzyko zadławienia się małymi elementami.

Prosimy zachować opakowanie ze względu na podane informacje.

Opakowanie nie jest częścią zabawki.

Stan zabawki należy regularnie kontrolować.

**Przechowywanie:** Produkt należy przechowywać w suchym pomieszczeniu, z dala od źródeł ciepła oraz w oryginalnym opakowaniu.

**Utylizacja:** Po zakończeniu użytkowania usuwać zabawkę w sposób bezpieczny i z dbałością o środowisko

**Deklaracja WE:** Produkt został oznaczony symbolem CE ponieważ jest zgodny z dyrektywą bezpieczeństwa zabawek.

#### PRODUCENT:

Z.P. „ALEXANDER” Piotr Pundzis  
80-209 CHWASZCZYNO k/GDYNI  
UL. TELEWIZYJNA 19  
TEL./FAX 58 552 83 70,  
TEL. 58 552 87 27



Symbol 0-3 oznacza, że zabawka jest nieodpowiednia dla dzieci w wieku poniżej 3 lat.

