

Poniższe warianty gry mogą być wprowadzone do gry jako zasady dodatkowe gdy tylko wszyscy grający na nie się zgodzą.

CITY TYCOON

DODATKOWE WARIANTY

1. ZABUDOWA - dodatkowa zasada do akcji "Budowa dzielnicy".

Gracz może wybudować wybrany kafel na innym własnym kaflu dzielnicy spełniając poniższe warunki:

- budowana dzielnica musi być tego samego typu co już wybudowana (kafel o tym samym kolorze i ta sama ikona typu dzielnicy),
- koszt budowanej dzielnicy musi być większy niż tej zabudowywanej.

Za zabudowę należy uiścić pełną opłatę do banku.

Gracz wykonujący akcję zabudowy otrzymuje 1 PZ.

Ten wariant polecamy graczom, którzy nie boją się zostać otoczeni przez ekspansywnych sąsiadów. Dodatkowo przyda się tym, którzy mają nieco mniejszy stół, zabudowa zmniejsza trochę ostateczną wielkość miasta dając w zamian dodatkowe punkty zadowolenia.

2. KARCZOWANIE - dodatkowa zasada do akcji "Budowa dzielnicy".

Gracz może wybudować dzielnicę na dowolnym własnym terenie łąki (zielony kafel) będącym w grze opłacając koszt jej wybudowania i kładąc jej kafel na łące, zakrywając ją.

Gracz może wybudować dzielnicę na terenie łąki należącym do innego gracza, jednak wtedy całą opłatę za budowaną dzielnicę przekazuje jemu. Należy usunąć znacznik firmy gracza, który był właścicielem łąki i na nowo wybudowanej dzielnicy umieścić znacznik gracza wykonującego karczowanie.

Wariant ten polecamy tym, którzy chcą wprowadzić trochę więcej interakcji między graczami. Tereny łąk jeszcze trochę zyskują na znaczeniu.

3. DOFINANSOWANIE - dodatkowa zasada na początku każdego etapu.

Na początku każdego etapu każdy z graczy otrzymuje +\$5 x numer etapu. W kolejnych etapach będzie to dodatkowe:

- + \$5 w I etapie,
- + \$10 w II etapie,
- + \$15 w III etapie,
- + \$20 w IV etapie.

Ten wariant polecamy tym, którzy chcą rozwinąć miasto do jeszcze większych rozmiarów i nie martwić się "przykrótką kołderką" podczas każdego kolejnego etapu.



Poniższe warianty gry mogą być wprowadzone do gry jako zasady dodatkowe gdy tylko wszyscy grający na nie się zgodzą.

CITY TYCOON

DODATKOWE WARIANTY

4. KONTROLOWANE PLANOWANIE - zmiana fazy "Planowanie".

W każdej fazie planowania odkryć tyle kafli dzielnic z danego etapu ile jest graczy x6 rozkładając je na stole widoczne dla wszystkich graczy. Następnie zaczynając od gracza będącego na ostatnim miejscu na torze kolejności gracze wybierają po jednym kafle. Gdy kolejka dojdzie do gracza znajdującego się na pierwszym miejscu na torze kolejności i wybierze on swój kafeł następuje zmiana - teraz on zaczyna następną kolejkę wybierając jeden kafeł i tak aż do gracza ostatniego na torze kolejności.

Kafle wybieramy w ten sposób, aż się nie skończą. Na koniec fazy "Planowania" każdy z graczy powinien posiadać 6 kafli.

Uwaga: Tego wariantu nie można stosować razem z wariantem "Otwarty rynek" opisanym poniżej.

Polecamy tą zmianę tym graczom, którzy chcą mieć większe możliwości zaplanowania sobie strategii, czyli głównie doświadczonym graczom, którzy chcą do gry wprowadzić jeszcze większą dawkę decyzyjności. Nie polecamy nowym graczom i "myślicielom".

5. OTWARTY RYNEK - zmiana "Przygotowania do gry" oraz fazy "Planowanie".

Jako przygotowanie gry gracze odkrywają z każdego etapu tyle kafli ile jest graczy x4, kładąc je na stole w miejscu widocznym dla wszystkich graczy, tak aby kafle z poszczególnych etapów utworzyły łatwo odróżnialne grupy. Niewykorzystane kafle należy odłożyć do pudełka nie oglądając ich.

W każdej fazie planowania zaczynając od gracza, który jest pierwszy na torze kolejności, gracze po kolei wybierają po jednym kafle do momentu w którym skończą się wszystkie kafle i każdy z nich będzie posiadał 4 na ręce.

Następnie, również w każdym z kolejnych etapów, każdy z graczy otrzymuje +\$10.

Ten wariant to również bardziej strategiczna zmiana, pozwalająca graczom na przyjęcie na początku gry strategii długoterminowej. Z uwagi na mniejszą ilość kafli na ręce wymagane jest przemyślenie swoich wyborów, gdyż w razie pomyłki nie będziemy mieli dużej możliwości zmiany swoich planów i dopasowania się do zaistniałej sytuacji. Podobnie jak wariant powyżej polecamy graczom doświadczonym.

UWAGA: Wariant 5 nie może być użyty razem z wariantem 4 - "Kontrolowane Planowanie".

