

VABANG!

INSTRUKCJA

Co łączy te dwa hasła?
Na pewno jakieś pytanie!

Wymyśl je dla wszystkich i słuchaj odpowiedzi!
Graj niestandardowo i zaskocz przeciwników.
Postaw wszystko na Vabang!

ZAWARTOŚĆ

elektroniczny przycisk



168 kart z hasłami



instrukcja



Przycisk jest urządzeniem elektrycznym
wymagającym użycia baterii (3 × 1,5 V AAA).

CEL GRY

Zadaniem graczy jest zdobycie 10 kart poprzez wymyślanie pytań i udzielanie na nie odpowiedzi.

PRZYGOTOWANIE

Ustawcie przycisk na środku stołu, tak aby każdy miał do niego swobodny dostęp. Potasujcie dokładnie wszystkie karty i połóżcie je w stosie obok Was.

ROZGRYWKA

1. Grę rozpoczyna najmłodszy gracz. Pobiera wierzchnią kartę ze stosu i natychmiast czyta głośno 2 hasła, które się na niej znajdują.



2. Od tego momentu wszyscy gracze (włącznie z osobą czytającą hasła z karty) mogą wymyślić pytanie, które połączy przeczytane hasła. Gracz, który jako pierwszy wymyśli pytanie, zadaje je głośno, a następnie uderza w przycisk.



3. Naciśnięty przycisk zacznie świecić i odtwarzać melodię. W tym czasie wszyscy gracze mogą udzielać swoich odpowiedzi na pytanie, które właśnie zostało wymyślone, poprzez podanie 2 nowych haseł. Za każdym razem, gdy któryś z graczy udzieli odpowiedzi, uderza w przycisk.



Odpowiedzi, które padły wcześniej, nie mogą się powtarzać!



4. Jeśli żaden z graczy nie udzieli nowych odpowiedzi do momentu, w którym przycisk przestanie grać, runda się kończy. Kto jako ostatni udzielił swoich odpowiedzi, zdobywa kartę jako punkt.

Każdy z graczy ma możliwość wymyślenia pytania, a później udzielania odpowiedzi. Wszyscy grają w tym samym czasie.

Jeśli gracz popełni błąd, np. udzielając odpowiedzi, które padły wcześniej, lub udzieli odpowiedzi, które nie mają sensu, punkt zdobywa osoba, która jako ostatnia odpowiedziała poprawnie.

Jeśli żaden z graczy nie udzieli odpowiedzi na zadane pytanie przed upłynięciem czasu, punkt zdobywa osoba zadająca pytanie.

Po zakończeniu rundy nową kartę ze stosu pobiera kolejny gracz po lewej stronie.

Gracz, który jako pierwszy zdobył 10 kart, zostaje zwycięzcą!



AUTOR GRY:
Michał Szewczyk

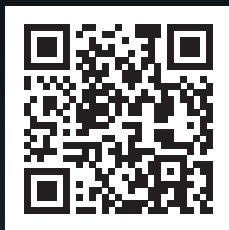
ILUSTRACJE I OPRACOWANIE GRAFICZNE:
Kamila Mrożek-Zielińska, Lemon Tree

ZESPÓŁ:
Michał Ambrzykowski, Patryk Gęsiak, Mariusz Majchrowski,
Eryka Stachowska, Adam Strzelecki, Agnieszka Walczak

OPRACOWANIE TECHNICZNE:
Grzegorz Traczykowski

REDAKCJA I KOREKTA:
Izabela Dawidowicz

INSTRUKCJA VIDEO



TREFL SA
Kontenerowa 25
81-155 Gdynia, Poland
www.trefl.com

