



"Co to?"

"Pamiętasz, jak znaleźliśmy ten obcy obiekt na Telemannie?"

"Oczywiście. Wtedy wszystko się zaczęło."

"A pamiętasz, jak jajogłowi z wydziału czwartego nauczyli się z niego korzystać?"

"Tak, nie mam problemów z pamięcią. Przestań marnować czas i po prostu powiedz mi, na co patrzę."

"Więc ... podczas gdy wydział czwarty oraz testerzy byli zajęci rozpracowywaniem tego całego xenozłomu, stworzyliśmy kolejną grupę..."

"Niech zgadnę - brakujące 54 miliony kredytów, transfery badaczy do jakiegoś tajnego projektu - o tym mówisz?"

"Być może. Tak czy inaczej, naszym celem nie było nauczenie się, jak używać i wdrożyć xenotechnologię. Naszym celem było zrozumienie stojących za tym umysłów. Aby zrozumieć proces, który ją stworzył, przełamać koncepcję, abyśmy mogli osiągnąć to, co oni osiągnęli. Naszym celem było, by tak rzec, przyjęcie pałeczki i kontynuowanie wyścigu..."

"Nie do mnie z tą mową! Co. To. Jest?"

"To są ci, którzy byli w stanie to osiągnąć. To, co z nich zostało a raczej, w co się zmienili."

"Masz na myśli..."

"Mieliśmy przełom - i to wszystko zmienia."

PRZEŁOM

rozszerzenie

KOMPONENTY

15 kart Technologii, 10 kart Statków, 10 kart Planet, 15 kart Przełomowych Zasobów, 1 instrukcja.

ZASADY GRY Z DODATKIEM PRZEŁOM


Niniejszy dodatek zawiera nowy zestaw kart, którego możesz używać z podstawową wersją gry "Artefakty Obcych", stosując się do poniższych zasad.

ZMIANY W PRZYGOTOWANIU GRY


Wtasuj nowe Statki, Technologie i Planety do odpowiednich talii. Przygotuj grę zgodnie z podstawową instrukcją oraz następującymi zmianami:

B Potasuj talię Przełomowych Zasobów i połóż ją zakrytą przy talii Zasobów.

NOWY TYP KART: PRZEŁOMOWE ZASOBY





Karty Przełomowych Zasobów zostają wprowadzone do rozgrywki dzięki Planetom **Inventium** (zawierają one ikonę ).

NOWA IKONA:

 karta Przełomowych Zasobów

Przełomowe Zasoby



- Są traktowane jako normalne Zasoby z tą różnicą, że nie posiadają szarej ikony w sekcji z , która wskazywałaby na Rodzaj karty (a więc nie zapewniają  w wyniku Produkcji oraz dobrania podczas Sprzedaży technologii korporacjom).
- Płacąc za dowolną akcję kartami Przełomowych Zasobów nadal musisz przestrzegać Limitu Konstrukcyjnego.
- Użyte karty Przełomowych Zasobów odrzuć na stos odrzuconych Zasobów.
- Jeśli w talii Zasobów skończyły się karty, przetasuj stos kart odrzuconych (razem z odrzuconymi Przełomowymi Zasobami) i utwórz nową talię. Nie rozdzielaj już kart i nie twórz osobnej talii Przełomowych Zasobów.
- Jeśli przeprowadzając **WYDOBYCIE NA PLANETACH** dobierzesz kartę Przełomowych Zasobów, możesz wybrać sekcję z  tylko jeśli Produkujesz na Planecie typu **inventium** (pamiętaj: wciąż nie otrzymujesz  za tę produkcję).

Produkcja z talii Zasobów na Standardowej Planecie.



Produkcja z talii Przełomowych Zasobów na Planecie Inventium.



NOWE STATKI

W rozszerzeniu **PRZEŁOM** znajdziesz nowy zestaw Statków typu **INVENTIUM**.



KIEDY WYBUDUJESZ TAKI STATEK, MOŻESZ:

WŁĄCZYĆ STATEK DO FLOTY:

Zyskujesz stałą premię. Od teraz zawsze, gdy **SPRZEDASZ TECHNOLOGIĘ KORPORACJOM** odkryj 1 dodatkową kartę z talii Zasobów. Jeśli którakolwiek z sekcji dobranych kart odpowiada Rodzajowi właśnie Rozwiniętej Technologii, otrzymujesz punkty z kolumny **Podczas rozgrywki**. Jednak nawet jeśli na obu kartach Zasobów znajdują się sekcje z odpowiadającym Rodzajem, wciąż otrzymujesz punkty tylko raz, za ten spełniony warunek, który daje najwięcej.

WYŚLAĆ STATEK NA MISJĘ:

Statek typu **inventium** ZAMIĄST atakować pozwala na wybranie dowolnej Technologii operacyjnej w twoim Imperium, a następnie na odkrycie dla niej wierzchniej karty z talii Zasobów. Jeśli którakolwiek z sekcji dobranej karty odpowiada Rodzajowi wybranej Technologii, otrzymujesz punkty (identycznie jakbyś powtórnie **SPRZEDAŁ TECHNOLOGIĘ KORPORACJOM**).

UWAGA: W wyniku Wysłania Statku typu **inventium** na Misję zawsze dobierasz tylko 1 kartę Zasobów, nawet jeżeli posiadasz Logistyczny Statek typu **inventium** w swoim Imperium.

START OFENSYWY:

Podczas przeprowadzania **STARTU OFENSYWY** wszystkie Operacyjne Statki typu **inventium** w twoim Imperium ZAMIĄST zaatakować System Obcych albo Imperium innego gracza, wybierają dowolną pojedynczą Technologię operacyjną

w twoim Imperium. Następnie dla każdego operacyjnego Statku typu **inventium** odkryj po 1 wierzchniej karcie z talii Zasobów i, jeśli którakolwiek z sekcji dobranej karty odpowiada Rodzajowi wybranej Technologii, otrzymujesz punkty z kolumny **Podczas rozgrywki**.

OBJAŚNIENIA KART

PROTOTYP RDZENIA REPRODUKCYJNEGO:

Jeśli do spełnienia wymagania posiadania w swoim imperium 4 różnych Rodzajów, brakuje ci tylko Technologii eksploatacyjnej, to możesz traktować Prototyp Rdzenia Reprodukcyjnego zarówno jako Technologię, jak i Technologię.

REKONSTRUKCJA AI OBCYCH GOEPERTA-MAYERA:

Drugi Zakup również wymaga wydania kredytów.

AUTOMATYCZNA PRZEBUDOWA FRAKTALNA:

Za darmo oznacza, że do umieszczenia wybranej karty w twoim Imperium musisz zapłacić jedynie koszt aktywacji Akcji, aby przenieść wybraną kartę z obszaru Stadium Budowy do Imperium.

TECHNOLOGIE OPERACYJNE:

Kiedy warunkiem na karcie jest posiadanie dokładnej liczby z podanym Rodzajem, oznacza to, że musisz posiadać tyle kart z wymienionego Rodzaju, a pozostałe Rodzaje nie są wliczane.

Przykład: Posiadasz 8 oraz 4 - 2 eksterminacyjne i 2 eksploatacyjne. Chcąc uzyskać punkty z Technologii operacyjnej o warunku: dokładnie 2 eksploatacyjne dokładnie 8, są one spełnione, jako że jedynie Rodzaj eksploatacyjne jest liczony podczas sprawdzania warunku.

NOWE PLANETY

W rozszerzeniu PRZEŁOM znajdziesz nowy zestaw Planet typu **INVENTIUM**.



KIEDY ODKRYWASZ TAKĄ PLANETĘ, MOŻESZ:

ZASIEDLIĆ PLANETĘ:

Zyskujesz stałą premię za odkrytą Planetę. Dodatkowo w momencie **ZASIEDLENIA** każdej Planety typu **inventium** dobierz 3 karty z wierzchu talii Przełomowych Zasobów i umieść je na stosie odrzuconych Zasobów. Jeśli w talii Przełomowych Zasobów skończyły się karty lub jest ich mniej niż 3, odrzuć tylko tyle kart ile to możliwe.

EKSPLUATOWAĆ PLANETĘ:

WYPRODUKUJ 3 karty . Wsuń je pod Planetę, tak aby na każdej karcie było widać tylko sekcję z . Możesz w dowolnej chwili wykorzystać widoczne sekcje kart, tak jakbyś miał je na ręce, odrzucając wykorzystane karty na stos odrzuconych Zasobów. Jeżeli w talii Przełomowych Zasobów skończyły się karty lub jest ich mniej niż 3, wtedy wyprodukuj na Planecie tylko tyle Przełomowych Zasobów ile to możliwe, a brakujące karty dobierz z talii Zasobów.

PRODUKCJA:

Podczas przeprowadzania **WYDOBYCIA NA PLANETACH** każda operacyjna Planeta typu **inventium** produkuje 1 kartę Przełomowych Zasobów (lub 1 kartę Zasobów, jeżeli talia Przełomowych Zasobów jest wyczerpana). Jeżeli na dobranej karcie Przełomowego Zasobu wybierzesz sekcję z nie zdobywasz . Jeżeli na dobranej karcie Zasobów wybierzesz sekcję odpowiadającą Rodzajowi Planety, standardowo zdobywasz 1 .

TWÓRCY GRY

PROJEKT GRY: Marcin Ropka i Viola Kijowska

PROJEKT DODATKU: Ignacy Trzewiczek, Joanna Kijanka

ILUSTRACJE: Maciej Janik (grafika okładki, technologie), Igor Puškarić & Matijas Župan (statki), Iwona Wasser (planety)

PROJEKT GRAFICZNY: Rafał Szyma, Aga Jakimiec

Projekt używa pędzli autorstwa Z_DESIGN (<http://z-design.deviantart.com>)

INSTRUKCJA: Joanna Kijanka

WERSJA POLSKA: Joanna Kijanka

Merry, Robert, Tony, Ben, Chevee i Fabien - dziękujemy za waszą pomoc i zaangażowanie.



Na licencji Fabryki Kart Trefl-Kraków sp. z o.o.

© 2019 PORTAL GAMES Sp. z o.o.
ul. św. Urbana 15, 44-100 Gliwice.
Wszystkie prawa zastrzeżone

Powielanie i publikowanie zasad gry, komponentów gry lub ilustracji bez zgody Portal Games jest zabronione.