

GAD-D438/ PLANETA B, "STREFA ŚMIERCI" SYSTEMU GLIADIUS

STATEK ZWIADOWCZY FRACTAL

NAGRANIE Z 18 LUTEGO 2389, 9:43

- Pamiętasz powłokę skalną planet w systemie Davis?
- Ciemna, twarda, martwa. Czteromiesięczna wyprawa eksploracyjna zakończona totalną kląpą. Nie, nie mam bladego pojęcia o czym mówisz.
- Tak samo jest tutaj.
- Na to wygląda. Chrzanić to. Wracamy na statek i wynosimy się stąd. Skopią nam tyłki jeśli zmrąjemy kolejną godzinę.
- Nie, zaczekaj. Dostrzegam pewne różnice.
- A co? Powłoka nie jest ciemna, ani twarda, ani martwa? Bo jeśli jednak jest, to powtarzam, wynośmy się stąd.
- Powierzchnia nosi ślady odwiertów.
- Jakich odwiertów? Ktoś był tutaj przed nami?
- Idealnie okrągłe, piekielnie głębokie... Widać nawet pozostałości instalacji.
- My nie mogliśmy jej nawet zarysować. Albo ktoś używał lepszego sprzętu, albo ta skała jednak różni się od poprzednich.
- Jest twarda. Ktoś, kto wywiercił tę dziurę, dysponował lepszym sprzętem. Chwila, sonda coś pokazuje. O rany...

RAPORT EMMY BRIGHTSTONE, KAPITANA STATKU FRACTAL, SPORZĄDZONY DLA KORPORACJI YAMISHI.

KLAUZULA POUFNOŚCI. PRIORYTET WYSOKI. PILNE.

Na jednej z planet systemu Gliadius, natrafiliśmy na pewien niezwykle minerał. Najprawdopodobniej występujący także na wielu innych planetach. Dostępu do niego wzbraniają niezwykle odporne na wiercenie skały, które uznawaliśmy dotąd za martwe. Sugerujemy zachowanie dalszych prac w całkowitej tajemnicy. Zabezpieczcie tyle planet podobnego typu, ile tylko zdołacie. Niewykluczone, że wkrótce ktoś również natrafi na ślad tego surowca, tak jak to udało się mojej załodze.

I jeśli mogę coś jeszcze zasugerować. Nadchodzą wielkie zmiany i lepiej się na nie przygotowujemy.

ODKRYCIA

rozszerzenie

KOMPONENTY

8 kart Technologii, 10 kart Statków,
10 kart Planet, 4 karty Artefaktów Obcych,
18 kart Zasobów Obcych, 1 instrukcja.

ZASADY GRY Z DODATKIEM ODKRYCIA

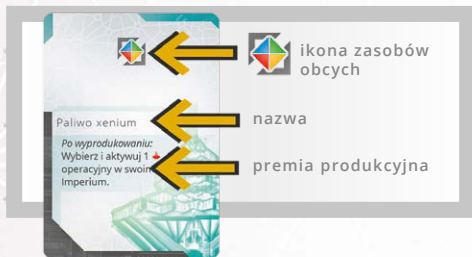
Niniejszy dodatek zawiera nowy zestaw kart, którego możesz używać podczas rozgrywki z podstawową wersją gry „Artefakty Obcych”, stosując się do poniższych zasad.

ZMIANY W PRZYGOTOWANIU GRY

Wtasuj nowe Statki, Technologie, Planety i Artefakty Obcych do odpowiednich talii. Przygotuj grę zgodnie z podstawową instrukcją oraz następującymi zmianami:

B Potasuj talię Zasobów Obcych i połóż ją zakrytą przy talii Zasobów. Pozostaw obok nieco miejsca na stos kart odrzuconych.

NOWY TYP KART: ZASOBY OBCYCH



Karty Zasobów Obcych mogą zostać wyprodukowane jedynie na Planetach zawierających słowo kluczowe:

Wyprodukuj



Każda karta Zasobów Obcych zapewnia 1 symbol **Zasobu Obcych** i 1 **premię produkcyjną** (sekcja „Po wyprodukowaniu”).

- Użyte karty Zasobów Obcych odrzuć na stos odrzuconych kart Zasobów Obcych.
- Kiedy talia kart Zasobów Obcych się wyczerpie, przetasuj stos kart odrzuconych i utwórz nową talię.
- Jeżeli talia kart Zasobów Obcych się wyczerpie i nie ma już kart odrzuconych, Planety nie mogą produkować Zasobów Obcych.

NOWE IKONY:

- karta Zasobu Obcych
- Zasób Obcych

Zasoby Obcych



ZASOBY OBCYCH są traktowane jako Zasób uniwersalny na potrzeby wszystkich efektów gry (możesz użyć ich zamiast dowolnego Zasobu podczas wykonywania akcji podstawowych, operacyjnych, frakcyjnych i znajdujących się na kartach).

Płacąc za dowolną akcję kartami Zasobów Obcych musisz przestrzegać Limitu Konstrukcyjnego.

Premia produkcyjna

Każda karta Zasobów Obcych zapewnia premię produkcyjną. Jest ona przyznawana jednorazowo, w chwili wyprodukowania tej karty.

Przykład: Planeta produkuje 2 Gracz dobiera 2 karty z talii Zasobów Obcych:



Otrzymuje 3 i 1 (natychmiast ją rozpatruje) i wsuwa wszystkie 3 karty pod Planetę.



NOWE STATKI

W rozszerzeniu **ODKRYCIA** znajdziesz nowy zestaw Statków typu **XENIUM**.



KIEDY WYBUDUJESZ TAKI STATEK, MOŻESZ:

WŁĄCZYĆ STATEK DO FLOTY:

Zyskaj stałą premię. Od teraz, kiedy twoje Planety produkują, możesz wybrać 1 Planetę, która wyprodukuje jedną dodatkową kartę z odpowiedniej talii (lub jeśli jest to Planeta typu xenium). Wyboru Planety należy dokonać przed dobraniem pierwszej karty.

Przykład: Gracz ma 4 operacyjne i 2 logistyczne typu xenium. Wykonuje akcję Wydobywania na Planetach. Każda z jego Planet produkuje jedną kartę. Dodatkowo gracz wybiera 2 Planety (po jednej za każdy Statek), które wyprodukują dodatkowe karty.

WYŚLAĆ STATEK NA MISJĘ:

Statek typu xenium natychmiast dokonuje **grabieży**. Aby dokonać grabieży, gracz może wydać 2 Zasoby dowolnego rodzaju (, nie kart) z 1 ze swoich Planet by zdobyć 1 (maks. po 1 za każdy Statek). Ten Statek nie może atakować Systemów Obcych ani innych graczy.

Grabież jest traktowana jako atak na potrzeby wszystkich efektów gry.

Przykład 1: Gracz ma 3 Statki operacyjne, w tym jeden typu xenium. Gracz przeprowadza akcję Start Ofensywy. Dwa z jego Statków atakują System Obcych. Gracz odkrywa po 1 karcie za każdy Statek i rozpatruje atak. Następnie odrzuca 2 Zasoby z wybranej przez siebie Planety i zamiast ataku na System Obcych zdobywa 1 .

Przykład 2: Gracz ma 2 Statki operacyjne typu xenium. Posiada także wdrożone Technologie „System ekstrakcji łupów wojennych” i „Hybrydowe systemy celownicze”. Wykonuje akcję Start Ofensywy. Odrzuca 2 Zasoby z jednej ze swoich Planet i zdobywa 1 ; to samo robi z jedną z pozostałych Planet. Następnie zdobywa 1 dzięki „Systemowi ekstrakcji łupów wojennych”. „Hybrydowe systemy celownicze” zapewniły mu premię +1 do ataku, która jednak w tej sytuacji była bezużyteczna.



NOWE PLANETY

W rozszerzeniu **ODKRYCIA** znajdziesz nowy zestaw Planet typu **XENIUM**.



KIEDY ODKRYWASZ TAKĄ PLANETĘ, MOŻESZ:

ZASIEDLIĆ PLANETĘ:

Zyskaj stałą premię. Od teraz, wykonując swoją akcję frakcyjną aby zdobyć Artefakt Obcych, możesz wydać o 2 Zasoby mniej.

Przykład: Aby zdobyć kartę Artefaktu Obcych, Klan klonów musi wydać 10 . Ponieważ gracz ma dwie typu xenium, koszt akcji jest obniżony o 4. Aby zdobyć Artefakt Obcych, gracz musi wydać tylko 6 .

UWAGA: Krzemowi wykonując swoją akcję frakcyjną nie wydają Zasobów. W ich przypadku, każda Planeta typu xenium, obniża koszt tej akcji o 2 .

EKSPLLOATOWAĆ PLANETĘ:

Wyprodukuj 2 karty Zasobów Obcych. Rozpatrz premię produkcyjną i wsuń karty Zasobów pod tę Planetę. Możesz w dowolnej chwili wykorzystać te karty, tak jakbyś miał je na ręce (nadal musisz przestrzegać Limitu Konstrukcyjnego).

Za każdym razem, gdy Planeta typu xenium produkuje (przez przeprowadzenie Wydobywania na Planetach lub dowolny inny efekt gry), dobierz karty z talii Zasobów Obcych (zamiast).

OBJAŚNIENIA KART

PROGRAM POPRAWY WYDAJNOŚCI:

Jedna może mieć dołączony więcej niż 1 .

SYMULACJA EKSTRAKCYJ DALEKIEGO ZASIĘGU:

Efekt tej zastępuje zwykłą produkcję.

ULEPSZONY PROGRAM KONTROLI:

Jedna może mieć dołączony więcej niż 1 .

TWÓRCY GRY

PROJEKT GRY: Marcin Ropka i Viola Kijowska

PROJEKT DODATKU: Ignacy Trzewiczek

ILUSTRACJE: Igor Puškarić (statki), Aleksandar Mihajlovic, Pablo Fernandes, Bogdan Tufeciu, Rafał Szyma (planety)

PROJEKT GRAFICZNY: Rafał Szyma

Projekt używa zestawu pędzli autorstwa Z-DESIGN (<http://z-design.deviantart.com>).

INSTRUKCJA: Ignacy Trzewiczek

WERSJA POLSKA: Robert Deninis

Asia, Merry, Robert, Tony, Ben and Chevee – dziękujemy za waszą pomoc i zaangażowanie.



Na licencji Fabryki Kart Trefl-Kraków Sp. z o.o.
© 2018 PORTAL GAMES Sp. z o.o.
ul. Św. Urbana 15, 44-100 Gliwice
Wszystkie prawa zastrzeżone.

Wypielanie i publikowanie zasad gry, komponentów gry lub ilustracji bez zgody Portal Games jest zabronione.