

BOGOWIE ASGARDU – ZASADY

Aby dodać rozszerzenie **Bogowie Asgardu** do swojej gry **Blood Rage**, postępuj według instrukcji poniżej:

PRZYGOTOWANIE DO GRY

Na końcu **Przygotowania Do Rozgrywki**, potasuj 6 kart bogów, a następnie dobrać dwie losowe karty bogów. Tylko dwóch bogów bierze udział w rozgrywce, resztę odłóż z powrotem do pudełka. Połóż wylosowane karty bogów obok planszy, żeby każdy z graczy mógł je zobaczyć.



Weź figurki bogów odpowiadające kartom, które wybrałeś i połóż je w ich początkowych Prowincjach. Aby ustalić początkową Prowincję, weź wszystkie pozostałe Żetony Ragnaröku, wcześniej odłożone do pudełka (które nie znajdują się ani na Planszy, ani na Planszy Epok) i potasuj je. Dobierz po jednym żetonie dla każdego boga, który został wybrany dla tej rozgrywki i połóż ich figurki w Prowincjach, wskazanych przez dobrane żetony. Odłóż pozostałe żetony do pudełka.

Figurki bogów nigdy nie zajmują Wiosek; zostają one umieszczone we wskazanej Prowincji.

Przykład: Thor i Frigga zostali wybrani do gry poprzez losowanie. Żetony Ragnaröku informują nas, że Thor rozpoczyna w prowincji Myrkvlor, a Frigga w prowincji Angerbod.



MOC BOGÓW

Karty bogów przedstawiają jak bogowie wpływają na Prowincję, w której przebywają i w jaki sposób modyfikują zasady. Tak długo jak bóg znajduje się w Prowincji, tak długo zmienia on zasady gry. Moc boga wpływa **tylko** na Prowincję w której się znajduje oraz na jej sąsiadujący Fiord.



ZMIANA PROWINCJI

Bogowie mogą zostać przesunięci między Prowincjami w wyniku Płądrowania Prowincji. Po zakończeniu akcji Płądrowania w Prowincji, w której znajduje się bóg, gracz musi go przesunąć do innej Prowincji (Prowincje nie muszą ze sobą sąsiadować), **bez względu na to czy Płądrowanie było udane czy też nie**. Gracz, który wykonał akcję Płądrowania, przesuwa figurkę boga do wybranej Prowincji, pamiętając o następujących zasadach:

- W Prowincji nie może znajdować się inny bóg.
- Prowincja nie może być splądrowana.
- Prowincja nie może być zniszczona przez Ragnarök.
- Jeżeli żadna Prowincja nie spełnia wymagań, wtedy nie należy przesuwać figurki boga.





Przykład: Osoba grająca Klanem Kruka usiłuje spłądować Utgard, lecz niestety ponosi porażkę. Dlatego musi przesunąć Thora z Utgardu do innej Prowincji. Jedyłą dostępną Prowincją jest Yggdrasil, ponieważ inne są spłądowane, zniszczone lub są zajęte przez inną figurkę boga.

Bóg ma wpływ tylko i wyłącznie na Prowincję, w której się znajduje.

NOWA EPOKA

Na początku drugiej i trzeciej Epoki, obie figurki muszą zostać umieszczone w nowych losowych Prowincjach. Aby to zrobić, postępuj według tej samej procedury, co przy **PRZYGOTOWANIU DO GRY**. Dobierz po jednym żetonie Ragnaröku dla każdego z dwóch bogów będących już w grze i umieść ich figurki we wskazanych Prowincjach.

