

# HERVÉ LEMAÎTRE WESTERN LEGENDS ROLAND MACDONALD

## WPROWADZANIE:

Witaj w **Western Legends: Dobry, Zły i Przystojny!** To rozszerzenie wprowadza do gry trzy nowe Postacie. Zawiera także mnóstwo nowych kart Opowieści. Niektóre z nich zawierają nowe nagrody - Przedmioty Legendarne!

## ZAWARTOŚĆ:

- 3 karty Postaci
- 12 kart Celów Osobistych (po 4 na Postać)
- 16 kart Opowieści
- 12 Przedmiotów Legendarnych

## PRZYGOTOWANIE GRY:

Jeżeli używasz tego dodatku, przygotowanie do gry przebiega w zwykły sposób, z paroma wyjątkami:

- Wtasuj wszystkie nowe Postacie do puli podstawowych i rozdaj po dwie każdemu z graczy.
- Wtasuj nowe karty opowieści do puli podstawowych.
- Umieść Przedmioty Legendarne na stojaku wystawy Sklepu Wielobranżowego, tak aby gracze nie widzieli ich wierzchów.

## NOWE KARTY OPOWIEŚCI:

To rozszerzenie zawiera nowe karty Opowieści, które posiadają nowy warunek do spełnienia: Zainicjuj Walkę z innym graczem. Ważne, żeby pamiętać przy tej okazji – aby dołożyć dysk na kartę Opowieści z tym warunkiem, nie trzeba wygrać Walki z innym graczem, którą się zainicjowało!

Niektóre z nowych kart Opowieści przynoszą nagrodę w postaci Przedmiotów Legendarnych. Jeżeli gracz zdobędzie Przedmiot Legendarny, dobiera jeden z puli zakrytych, znajdujących się na stojaku wystawy Sklepu Wielobranżowego. Jeżeli gracz zdobędzie tego rodzaju przedmiot,



należy pamiętać, że podlega on wszystkim zasadom, które normalnie dotyczą tego rodzaju przedmiotu (Wierzchowiec, Broń, Ekwipunek), z tą różnicą, że ani Wierzchowiec, ani Broń Legendarna nie mogą być Ulepszone. Niektóre Przedmioty Legendarne przynoszą na koniec gry PL, tak jak Ulepszone Wierzchowce lub Broń.

Jeżeli gracz zdobędzie Przedmiot Legendarny, a posiada już trzy karty Ekwipunku, może wybrać jedną z posiadanych kart Ekwipunku i odrzucić ją, aby zrobić miejsce na Przedmiot Legendarny. Odrzucane Przedmioty Legendarne wracają na stojak wystawy Sklepu Wielobraźnego – należy je wtasować do puli Przedmiotów Legendarnych, które się tam znajdują.

## ZESPÓŁ

Autor Gry - Hervé Lemaître  
 Ilustrator - Roland MacDonald  
 Projektant Graficzny - Brian "Blee" Lee  
 Asystent Projektanta Graficznego - Chris Byer  
 Kierownik Projektu - Travis R. Chance  
 Rozwój gry - AJ Lambeth  
 Rozwój gry - Arnaud Charpentier  
 Rzeźba figurek - Pure Arts  
 Produkcja - Zongxiu Yao-Charpentier  
 Planowanie Kickstartera - Travis R. Chance i Kira Peavley  
 Kierowniczka Marketingu oraz Menadżerka Projektu - Kira Peavley  
 Zarządzanie Social Media & Community - Mark Burke  
 Wsparcie Social Media - Katie Aidley  
 Edycja instrukcji - Brandan Parsons  
 Projekt czcionki - Lennart Wolfert  
 Specjalne podziękowania dla Matagot oraz Surfin' Meeple

## EDYCJA POLSKA

Tłumaczenie: Jacek Lendzioszek  
 Korekta i redakcja: David KomisarSKI  
 Skład: Przemysław Kasztelaniec

Dystrybucja: Rekman Sp. z o.o.  
 ul. Europejska 4, 55-040, Magnice  
 Edycja polska © Funiverse  
<http://www.funiverse.pl>  
[www.rekman.com.pl](http://www.rekman.com.pl)

