

WŁADCA PIERŚCIENI™

GRA KARCIANA

Starcie u stóp Samotnej Skały

Poziom trudności = 7

Bohaterowie poszukują Golluma wzdłuż brzegów Anduiny, kiedy docierają do nich pogłoski o bandzie trolli, które przybyły do Samotnej Skały, siejąc chaos i zniszczenie. Tej okolicy strzegą podobno Beorningowie pod wodzą Grimbeorna Starego, dlatego bohaterowie postanawiają go odnaleźć i pomóc, dlatego bohaterowie postanawiają go odnaleźć i pomóc dla wypędzić natrętne trolle z powrotem w góry.

Talia Spotkań Starcia u stóp Samotnej Skały składa się z następujących zestawów spotkań: Starcie u stóp Samotnej Skały, Podróż w dół Anduiny i Dzikie Krainy (Podróż w dół Anduiny i Dzikie Krainy znajdują się w zestawie podstawowym Gry karcianej Władca Pierścieni).



Przygotowanie do gry

Przygotowując scenariusz Starcie u stóp Samotnej Skały, gracze muszą usunąć pewne karty z talii Spotkań i odłożyć je na bok, poza grę. Karty te umieszcza się z dala od obszaru gry; gracze nie wejdą z nimi w interakcję, dopóki nie nakażą im tego karty scenariusza.

Po usunięciu tych kart gracze muszą od razu wtasować

część z nich z powrotem do talii Spotkań. Z początku może się to wydawać zagmatwane, ale ma to na celu umieszczenie w talii Spotkań odpowiedniej liczby kart dla danej liczby graczy.

Po tym, jak gracze wypełnią polecenie i usuną z talii spotkań 4 kopie karty „Pochwycony!”, muszą z powrotem wtasować do talii po 1 kopii karty „Pochwycony!” za każdego gracza biorącego udział w grze. W talii znajduje się 5 kopii karty „Pochwycony!”, co oznacza, że liczba kart „Pochwycony!” w talii na początku gry zawsze będzie większa o 1 od liczby graczy biorących udział w grze.

Odporność na efekty kart Graczy

W treści karty Samotnej Skały, karty obszaru z talii Spotkań, znajduje się zdanie „Odporna na efekty kart Graczy”. Ten tekst oznacza, że gracze nie mogą obracać Samotnej Skały za cel jakiegokolwiek efektu karty, a efekty kart Graczy, które wpływają bezpośrednio na Samotną Skałę, są ignorowane.

Karta celu - sprzymierzeńca: Grimbeorn Stary

W tym scenariuszu gracze mogą spotkać kartę „celu – sprzymierzeńca” Grimbeorna Starego. Jeśli podczas fazy Wyprawy z talii Spotkań zostanie odkryty Grimbeorn Stary, jego kartę należy umieścić w strefie przeciwności jako kartę celu. Jeśli gracze zdobędą Grimbeorna Starego (zgodnie z poleceniem jego karty), stanie się on sprzymierzeńcem kontrolowanym przez pierwszego gracza. Następnie pierwszy gracz może korzystać z Grimbeorna Starego w taki sam sposób, jak z innych kontrolowanych przez siebie sprzymierzeńców. Jeśli z dowolnego powodu Grimbeorn Stary opuści grę, jego kartę należy umieścić na stosie odrzuconych kart Spotkań.



Władca Pierścieni: Gra karciana – Starcie u stóp Samotnej Skały © 2011 Fantasy Flight Publishing, Inc., wszelkie prawa zastrzeżone. Żadna część tego produktu nie może być kopiowana bez wyraźnej zgody. Śródziemie, „Hobbit”, „Władca Pierścieni”, Władca Pierścieni: Gra karciana, oraz postacie, wydarzenia, przedmioty i miejsca w nich zawarte są znakami towarowymi Saul Zaentz Company d/b/a Middle-earth Enterprises i są wykorzystywane na licencji przez Fantasy Flight Games, Fantasy Flight Supply oraz logo FFG są znakami towarowymi Fantasy Flight Publishing, Inc. Złoty gracz karciana, LCG oraz logo LCG są zarejestrowanymi znakami towarowymi Fantasy Flight Publishing, Inc. Fantasy Flight Games mieści się przy 1975 West County Road B2, Suite 1, Roseville, Minnesota, 55113, USA. Można się z nimi skontaktować pod numerem telefonu 651-639-1905. Zachowaj te informacje. Nie nadaje się dla dzieci poniżej 36 miesięcy ze względu na drobne elementy. Faktyczne elementy mogą się różnić od tych zamieszczonych powyżej. Wyprodukowano w Chinach. TO NIE JEST ZABAWKA. PRODUKT NIE JEST PRZEZNACZONY DLA OSÓB W WIEKU 12 LAT LUB MNIEJ. Cytaty występujące na kartach zostały zaczerpnięte z „Władcy Pierścieni” oraz „Hobbita” w tłumaczeniu Marii Skibniewskiej.



DOWÓD
ZAKUPU

Starcie u stóp
Samotnej Skały

MEC03

978-1-61661-102-2

956FEB11