

WŁADCA PIERŚCIENI™

GRA KARCIANA

Podróż do Rhosgobel

Poziom trudności = 6

Podróżując Doliną Anduiny, bohaterowie natrafiają na śmiertelnie ранnego orła. Okazuje się, że dumny ptak przegrał walkę z goblinami. Zdając sobie sprawę z bliskości, leżącej na skraju Mrocznej Puszczy, Rhosgobel, bohaterowie postanawiają zanieść tam orła – być może czarodziej Radagast ocali mu życie.

Talia Spotkań Podróży do Rhosgobel składa się z następujących zestawów spotkań: Podróż do Rhosgobel, Pająki Mrocznej Puszczy i Orki z Dol Guldur (Pająki z Mrocznej Puszczy i Orki z Dol Guldur znajdują się w zestawie podstawowym Gry karcianej Władca Pierścieni).



Karta celu - sprzymierzeńca: Wilyador

W tym scenariuszu gracze spotykają kartę „celu – sprzymierzeńca” Wilyadora, Orła. Karta ta posiada efekt trwały o treści „Pierwszy gracz obejmuje kontrolę nad Wilyadorem, tak jakby był sprzymierzeńcem”. To oznacza, że pierwszy gracz obejmuje nad Wilyadorem kontrolę i może korzystać z niego w taki sam sposób, jak z innych kontrolowanych przez siebie sprzymierzeńców. Pod koniec każdej rundy, kiedy znacznik pierwszego gracza przekazuje się nowemu graczowi, kontrolę nad Wilyadorem przejmuje nowy pierwszy gracz.

Na karcie Wilyadora znajduje się również zwrot „żadnych dodatków”. Oznacza to, że gracz nie może zagrywać ani przesuwać na Wilyadora żadnych dodatków.

Jeśli z dowolnego powodu Wilyador opuści grę, gracze przegrywają. Dodatkowo, jeśli gracz aktualnie kontrolujący Wilyadora zostanie wyeliminowany, gracze również przegrywają.

Usunięte z gry

Podczas rozgrywania tego scenariusza gracze mogą otrzymać polecenie usunięcia kart z gry. Kiedy karta zostaje usunięta z gry, należy ją odłożyć na bok i do końca gry ignorować. Kart „usuniętych z gry” nie należy umieszczać na stosie kart odrzuconych, a efekty, które cofają karty ze stosu kart odrzuconych, nie wpływają na takie karty.



Władca Pierścieni: Gra karciana – Podróż do Rhosgobel © 2011 Fantasy Flight Publishing, Inc., wszelkie prawa zastrzeżone. Żadna część tego produktu nie może być kopiowana bez wyrażonej zgody. Śródziemie, „Hobbit”, „Władca Pierścieni”, Władca Pierścieni: Gra karciana, oraz postacie, wydarzenia, przedmioty i miejsca w nich zawarte są znakami towarowymi Saul Zaentz Company d/b/a Middle-earth Enterprises i są wykorzystywane na licencji przez Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Games, Fantasy Flight Supply oraz logo FFG są znakami towarowymi Fantasy Flight Publishing, Inc. Złoty gracz karciana, LCG oraz logo LCG są zarejestrowanymi znakami towarowymi Fantasy Flight Publishing, Inc. Fantasy Flight Games mieści się przy 1075 West County Road B2, Suite 1, Roseville, Minnesota, 55113, USA. Można się z nimi skontaktować pod numerem telefonu 651-639-1905. Zachowaj te informacje. Nie nadaje się dla dzieci poniżej 36 miesięcy ze względu na drobne elementy. Faktyczne elementy mogą się różnić od tych zamieszczonych powyżej. Wyprodukowano w Chinach. TO NIE JEST ZABAWKA. PRODUKT NIE JEST PRZEZNACZONY DLA OSÓB W WIEKU 12 LAT LUB MNIEJ. Cytaty występujące na kartach zostały zaczerpnięte z „Władcy Pierścieni” oraz „Hobbita” w tłumaczeniu Marii Skibniewskiej.



— DŹWÓB
ZAKUPU
—
Podróż do
Rhosgobel
MEC04
978-1-61661-103-0
956FEB11