



4-18
graczy



10+
wiek



25
min

dwa.lam.bury

Cel gry

W grze rywalizują ze sobą dwie drużyny. Dwie osoby – po jednej z każdej drużyny – jednocześnie pokazują dwa różne hasła za pomocą gestów i mimiki. Pozostali gracze starają się odgadnąć hasło swojej drużyny, uważając przy tym, aby przypadkiem nie wypowiedzieć hasła drużyny przeciwnej.

Elementy gry

Pudełko zawiera 110 kart.
Karty z niebieskim rewersem zawierają parę łatwiejszych haseł,
a karty z czerwonym rewersem – trudniejszych.



Rozgrywka

Przygotowanie

Uczestnicy gry dzielą się na dwie równe drużyny. Gdy liczba uczestników jest nieparzysta, jedna z drużyn liczy wówczas o jedną osobę więcej. Gra odbywa się w rundach. Na początku rundy spośród każdej drużyny wybierana jest osoba pokazująca hasło, nazywana liderem. Drużyny wspólnie ustalają, ile rund będzie liczyła gra. Oczywiście najlepiej jest rozegrać tyle rund, aby każda osoba przynajmniej raz była liderem.

Losowanie haseł

Liderzy decydują wspólnie, czy w danej rundzie będą przedstawiać hasła czerwone (trudniejsze), czy niebieskie (łatwiejsze). Następnie stają obok siebie i losują jedną kartę. Kartę trzymają między sobą – w taki sposób, by pozostali gracze nie widzieli haseł. Lider, który stoi na lewo od karty, będzie przedstawiał hasło widniejące na górze karty, a lider stojący po prawej – na dole karty.

Pokazywanie

Liderzy odkładają kartę tak, aby pozostali gracze jej nie widzieli, i w tym samym momencie rozpoczynają pokazywanie swoich haseł – za pomocą gestów i mimiki. Nie mogą przy tym nic mówić, wydawać żadnych dźwięków ani układać rąk w kształt liter. Powinni natomiast nakierowywać swoją drużynę na właściwy trop, potakując lub zaprzeczając.

Pozostali gracze mogą mówić bez ograniczeń, licząc, że uda im się odgadnąć hasło przedstawiane przez lidera ich drużyny. Należy przy tym uważać, aby nie podać hasła drużyny przeciwnej!

Odgadnięcie

Runda kończy się, gdy jedno z haseł zostanie odgadnięte. Może tego dokonać gracz z drużyny własnej lub – przypadkowo – członek drużyny przeciwnej. Bez względu na to, kto odgadł hasło, punkt otrzymuje drużyna, której hasło zostało odgadnięte. Następnie drużyny wybierają spośród siebie nowych liderów i przechodzą do kolejnej rundy.

Zakończenie gry

Zwycięża drużyna, która po rozegraniu wszystkich rund zgromadziła najwięcej punktów.

