

3-15
graczy10+
wiek25
min

rakieta

IMPREZOWA

Rakieta imprezowa to gra, w której gracze wpisują hasła pasujące do wylosowanej kategorii. Musisz przewidzieć, co wymyślą inni – punkty otrzymasz bowiem, gdy twoje hasło będzie takie samo jak hasło innej osoby... Chyba że zostanie trafione rakieta!

Elementy gry

- Bloczek kartek z tabelkami odpowiedzi
- 55 kart kategorii (po dwie kategorie na kartę)

Kategoria:	
1	
2	
3	
4	

Kategoria:	
1	
2	
3	
4	

Kategoria:	
1	
2	
3	
4	



Przygotowanie do gry

Przed rozpoczęciem gry każdy gracz otrzymuje kartkę z tabelką odpowiedzi oraz przygotowuje coś do pisania.

Przebieg rundy

1) WPISYWANIE

Na początku rundy jeden z uczestników rozgrywki losuje kartę kategorii, wybiera z niej jedną z kategorii i odczytuje ją na głos. Każdy gracz – w tajemnicy przed innymi – wpisuje do swojej tabelki odpowiedzi cztery hasła pasujące do wylosowanej kategorii. Pierwsze trzy hasła wpisuje w pola oznaczone numerami, a czwarte – w pole z symbolem RAKIETY

2) KONFRONTACJA

Gdy wszyscy już uzupełnią swoje kartki, gracze kolejno odczytują hasła ze swoich trzech rubryk: 1, 2, 3 (bez RAKIETY 🚀). Po każdorazowym odczytaniu hasła przez danego gracza pozostali uczestnicy rozgrywki zgłaszają, czy mają takie samo hasło na swoich listach.

Słowa będące synonimami (np. samochód i auto) traktowane są jak dwa różne hasła. Słowa będące zdrobnieniami (np. kwiat i kwiatek) bądź różniące się formą gramatyczną (np. nauczyciel i nauczycielka, cukierek i cukierki) traktowane są jak to samo hasło.

Możliwe są trzy sytuacje:

- Gracz wyczytał hasło, którego nikt poza nim nie wpisał – wówczas nikt nie otrzymuje punktu.
- Gracz wyczytał hasło, które ktoś inny wpisał w rubrykę 1, 2 lub 3, a przy tym nikt nie wpisał go w rubrykę RAKIETA 🚀 – wszyscy gracze mający to hasło otrzymują po 1 punkcie.
- Gracz wyczytał hasło, które ktoś inny wpisał w rubrykę RAKIETA 🚀 – wszyscy gracze, którzy mieli to hasło w rubryce RAKIETA 🚀, otrzymują po 2 punkty; pozostali gracze nie zdobywają punktów.

Zdobyte punkty gracze wpisują po prawej stronie poszczególnych rubryk. W jednej rundzie można uzyskać od 0 do 5 punktów.

Zakończenie gry

Gra kończy się po pięciu rundach. Zwycięzcą zostaje gracz, który zgromadził łącznie najwięcej punktów.

W przypadku remisu zwycięża gracz, który trafił większą liczbą RAKIET 🚀.

