

Mistakos[®]

walka o stołki

WARIANT 1

Celem gry jest zdobycie jak najmniejszej liczby punktów karnych w trakcie układania stosu krzeseł. Gracze mogą zdecydować, ile rund chcą zagrać. Średnio wybierają 5 rund. Gra może zakończyć się remisem. Grę rozpoczyna najmłodszy gracz. Wybiera kolor krzeseł i kładzie jedno na stole. Gra toczy się zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Następny gracz wybiera swój kolor krzeseł i kładzie jedno na krześle, ustawionym przez pierwszego gracza tak, aby żadna z nóg mebla nie opierała się na stole. Trzeci gracz dostaje krzesła w ostatnim kolorze. Ustawia jedno ze swoich krzeseł, na krzesłach przeciwników. Tylko jedno krzesło może stać na blacie, pozostałe można układać na sobie w dowolny sposób. Jeśli wieża upadnie, to kończy się runda gry. Gracz, którego ruch spowodował upadek wieży, otrzymuje punkty karne. Liczba punktów karnych równa się ilości krzeseł, które upadły na stół w czasie ruchu gracza. Kolejną rundę rozpoczynamy od ponownego ustawienia jednego krzesła. Zaczyna gracz po lewej stronie osoby, która przewróciła wieżę. Wygrywa osoba posiadająca najmniej punktów karnych.

WARIANT 2

Celem gry jest jak najszybsze pozbycie się swoich krzeseł. Podzielcie krzesła równo między graczy. Gra polega na układaniu krzeseł, jednego na drugim tak, aby żadne nie spadło. Na blacie może stać tylko jedno krzesło, pozostałe układamy na nim. Jeśli krzesła spadną podczas ruchu danego gracza, musi on zebrać wszystkie krzesła, które spadły i wchodzi one do jego puli. Następny ruch należy do gracza po lewej stronie. Wygrywa osoba, która jako pierwsza pozbędzie się wszystkich krzeseł.

DOGRYWKA

Jeżeli gra zakończy się remisem, to w ramach dogrywki należy rozmontować powstałą konstrukcję. W tym celu gracze usuwają na zmianę po jednym krześle w swoim kolorze. Gracz, który sprawi, że którekolwiek krzesło spadnie na stół – przegrywa.

ZAWARTOŚĆ:

24 krzesła w 3 kolorach: 8 zielonych,
8 niebieskich, 8 czerwonych.

liczba graczy: 1-3

wiek: 5+

